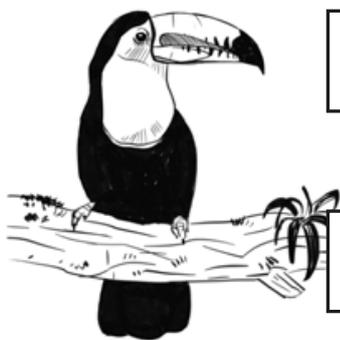


# Défis CE2

25



Qui suis-je ?



$$134 : 2$$

Écart ?

$$82 \times 8\ 638$$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
O	I	C	E	A	L	Y	T	U	N

26



Qui suis-je ?



$$1\ 180 : 5$$

Écart ?

$$72 \times 2\ 260$$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
O	I	P	E	A	T	M	X	L	N

27



Qui suis-je ?



$$738 : 3$$

Écart ?

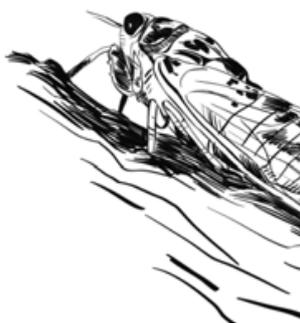
$$61 \times 14\ 859$$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
O	I	T	E	A	N	U	L	S	F

28



Qui suis-je ?



$$144 : 4$$

Écart ?

$$73 \times 2\ 993$$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
O	I	C	E	A	L	T	N	G	H

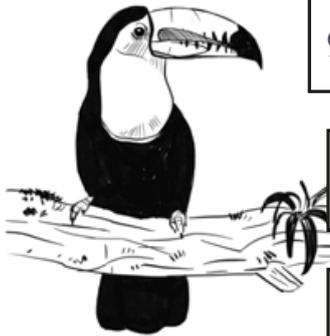
A7

# Défis CM1

25

★★

Qui suis-je ?



926 193 - 221 953

$13 \times 283$

$2\ 640 : 8$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
O	I	C	E	A	L	Y	T	U	N

26

★★

Qui suis-je ?



171 845 - 30 395

$787 \times 26$

$4\ 576 : 8$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
O	I	P	E	A	T	M	X	L	N

27

★★

Qui suis-je ?



565 031 - 116 564

$875 \times 522$

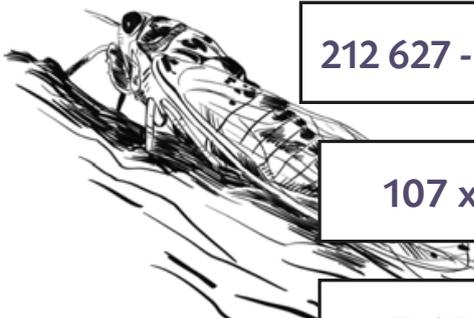
$7\ 488 : 8$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
O	I	T	E	A	N	U	L	S	F

28

★★

Qui suis-je ?



212 627 - 56 955

$107 \times 579$

$7\ 452 : 9$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
O	I	C	E	A	L	T	N	G	H

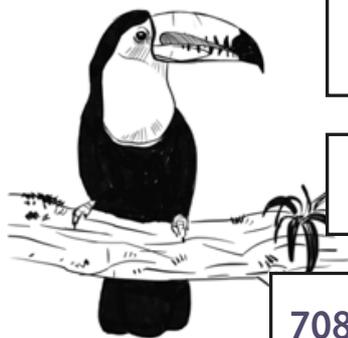
B7

# Défis CM2

25



Qui suis-je ?



$$420,122 : 4$$

(au millième)

$$6,52 \times 31,7$$

$$708\,027,36 - 90,074$$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
O	I	C	E	A	L	Y	T	U	N

26



Qui suis-je ?



$$305,183 : 6$$

(au millième)

$$4,25 \times 49,9$$

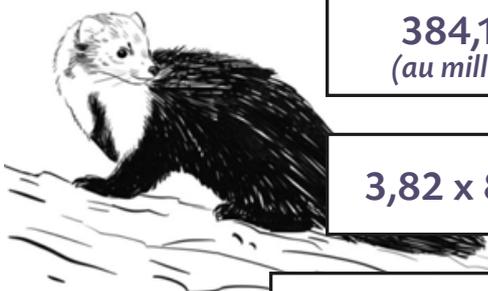
$$162\,310,39 - 89,328$$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
O	I	P	E	A	T	M	X	L	N

27



Qui suis-je ?



$$384,1 : 6$$

(au millième)

$$3,82 \times 85,45$$

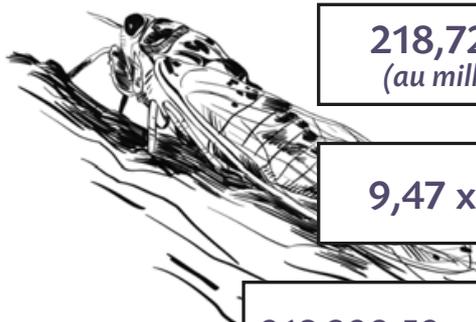
$$905\,995,1 - 232,535$$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
O	I	T	E	A	N	U	L	S	F

28



Qui suis-je ?



$$218,726 : 3$$

(au millième)

$$9,47 \times 56,8$$

$$218\,329,52 - 487,324$$

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
O	I	C	E	A	L	T	N	G	H

C7

# Fiches animaux

25

Qui suis-je ?



Le **foucan** est un oiseau grimpeur de taille moyenne, dont le bec surdimensionné est vivement coloré. Ce bec lui permet de réguler sa température. Il vit en forêt amazonienne.

26

Qui suis-je ?



L'**impala**, comme la gazelle, fait partie de la famille des antilopes. Il pèse 30 à 50 kg. Le mâle porte des cornes en forme de S qui mesurent de 40 à 90 cm de long, alors que la femelle en est dépourvue.

27

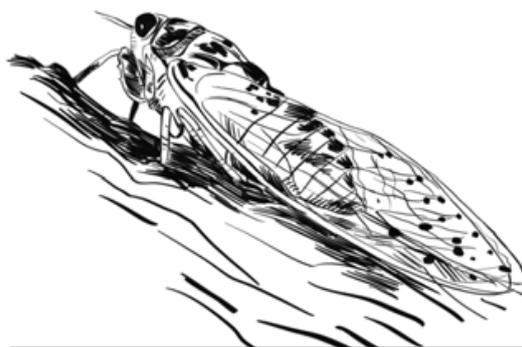
Qui suis-je ?



La **fouine** est un mammifère brun fréquent en Europe. Elle mesure 50 cm et pèse 2,3 kg. C'est un animal nocturne. Omnivore, elle s'attaque parfois aux volailles dans les poulaillers.

28

Qui suis-je ?



Les **cigales** sont des insectes répandus dans le sud de la France. Leur corps est long de 5 à 9 centimètres. Elles se nourrissent de sève d'arbres. En été, les mâles « chantent » pour attirer les femelles.

PRÉNOM

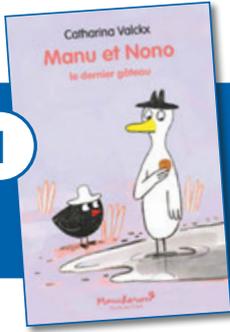
DATE

# RALLYE LECTURE CP Moucheron

l'école des loisirs

## FICHE RÉCAPITULATIVE INDIVIDUELLE

N°	Titre	Points obtenus
1	Le dernier gâteau (« Manu et Nono »)	/ 10
2	Sidonie Souris	/ 10
3	Le gros chien et la petite bête (« Manu et Nono »)	/ 10
4	Vol d'été	/ 10
5	Une nouvelle amitié (« Kuma »)	/ 10
6	La soupe de pâtes (« Oscar et Carrosse »)	/ 10
7	La fête foraine (« Oscar et Carrosse »)	/ 10
8	Maou et Monsieur Poussin	/ 10
9	Le coup de foudre (« Manu et Nono »)	/ 10
10	Chez Ursule (« Manu et Nono »)	/ 10
11	Seul(s) au monde ?	/ 10
12	Truc de fille ou de garçon ?	/ 10
13	Archie vole !	/ 10
14	Archie à vélo	/ 10
15	Maou et l'écharpe	/ 10
<b>TOTAL</b>		



Prénom

1

# « Manu et Nono » Le dernier gâteau

Catharina Valckx

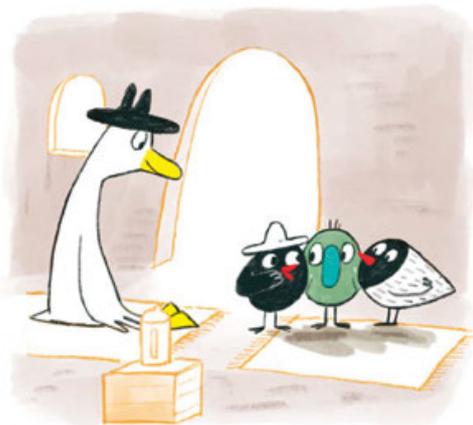
► **Coche ta réponse.**

	Vrai	Faux
Bob et Dounia sont des poules.		
Bob et Dounia veulent manger des gâteaux.		
Nono, Bob et Dounia font les morts.		
C'est Manu qui a acheté des gâteaux.		
Nono manque de s'étouffer avec le dernier gâteau.		
Manu est très fâché car Nono a donné des miettes de gâteau aux poissons.		



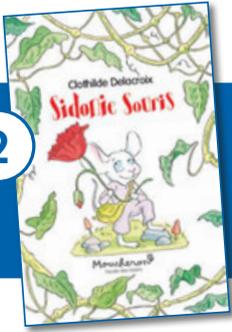
► **Retrouve dans la grille les 4 personnages de l'histoire.**

NONO - DOUNIA - MANU - BOB



/ 10 points

N	O	N	O	Z	B	H	H
C	F	R	R	T	U	T	A
P	M	D	O	U	N	I	A
M	G	J	L	D	S	S	K
A	V	X	T	R	W	A	E
N	H	O	R	N	M	I	Y
U	V	D	R	E	Y	V	U
W	N	B	O	B	Y	Z	A



Prénom

2

# Sidonie Souris

Clothilde Delacroix

## ► Coche ta réponse.

	Vrai	Faux
Sidonie aime écrire des histoires d'amour.		
Maman demande à Sidonie d'aller chercher des coquelicots.		
Sidonie se lève avant tout le monde.		
Sidonie a très peur sur le chemin.		
Sidonie trouve des champignons.		
Edgar est un ami de la famille.		

## ► Relie chaque personnage à son image.



Sidonie



Maman Souris

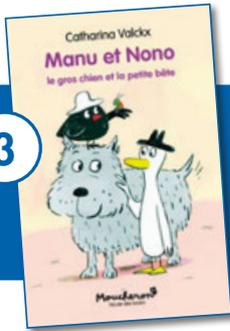


Papa Souris

Tilly



/ 10 points



Prénom

3

« Manu et Nono »

# Le gros chien et la petite bête

Catharina Valckx

► **Coche ta réponse.**

	Vrai	Faux
Dans son trou, la petite bête se gratte le ventre.		
Nono a fait mal à la petite bête, elle pleure.		
La petite bête refuse la miette de gâteau.		
Le chien réussit à entrer entièrement dans la maison.		
Manu est coincé dans la fenêtre.		
Bonus revient dormir devant la porte de la maison.		



► **Qui fait quoi ? Coche la case.**

		
Pique Nono.		
Lèche Manu.		
Est piqué par Nono.		
Lèche une miette.		

/ 10 points



Prénom

4

# Vol d'été

Marie-Anne Abesdris

► **Coche ta réponse.**

	Vrai	Faux
La cloche a sonné, ce sont les vacances d'été.		
Devant la maison, il y a un pommier.		
Léonie est la petite sœur de l'enfant.		
L'enfant n'aime pas les mathématiques.		
Pour s'amuser, l'enfant compte les oiseaux.		
L'enfant part en vacances à la mer.		



► **Numérote les images dans l'ordre de l'histoire.**



/ 10 points



Prénom

5

« Kuma »

## Une nouvelle amitié

Haruna Kishi - Cyril Castaing

### ► Coche ta réponse.

	Vrai	Faux
Kuma crie « Bonjour à la tristesse » lorsqu'il est triste.		
Le lendemain, Léo joue au loup à l'école.		
Léo décide d'imiter une baleine.		
Léo se dispute avec ses camarades en jouant au ballon.		
Chloé se moque de Léo.		
Chloé et Léo font un câlin au grand chêne, le roi de la forêt.		



### ► Relie chaque bruit à son origine.

ploc, ploc, ploc •

coââ-coââ •

kiik-ki-kiii •

plouh, plo, plouu •

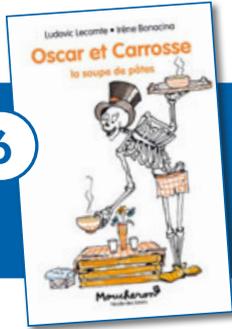
• le singe

• le poulpe

• la pluie

• la grenouille

/ 10 points



Prénom

6

## « Oscar et Carrosse » La soupe de pâtes

Ludovic Lecomte - Irène Bonacina

### ► Coche ta réponse.

	Vrai	Faux
Tous les matins, Oscar est poursuivi par des chiens.		
Oscar est très heureux de voir le petit chien devant sa porte.		
Le petit chien adore la soupe d'Oscar.		
Oscar fait toujours la même soupe.		
Tous les soirs, Carrosse lit un nouveau livre.		
Carrosse écrit le mot AMIS sur la pancarte.		



### ► Relie chaque plat au bon jour.

le premier jour •

jeudi 3 avril •

vendredi 4 avril •

samedi 5 avril •

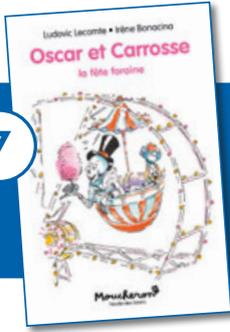
• pâté de foie

• soupe de navets

• soupe de pâtes

• crème dessert

/ 10 points



Prénom

7

## « Oscar et Carrosse » La fête foraine

Ludovic Lecomte - Irène Bonacina

### ► Coche ta réponse.

	Vrai	Faux
À midi, Oscar et Carrosse mangent une soupe de poireaux.		
Nathalie est une sorcière.		
Carrosse monte dans la grande roue puis mange du pop-corn.		
Carrosse lit AU SECOURS sur l'affiche.		
Oscar chasse Carrosse du train fantôme.		
Le travail d'Oscar est de faire peur aux enfants.		



### ► Retrouve dans la grille les habitants du train fantôme.

FANTOME / MONSTRE / VAMPIRE / SQUELETTE



/ 10 points

L	N	O	H	T	A	A	W	X	Y	V
R	F	A	N	T	O	M	E	H	O	A
E	P	M	B	R	E	O	X	A	S	M
M	S	Q	Y	G	R	N	E	N	L	P
C	O	N	Y	F	D	S	S	X	T	I
S	Q	U	E	L	E	T	T	E	U	R
G	B	I	K	T	O	R	F	N	P	E
T	H	Y	V	R	S	E	A	A	E	Y



Prénom

8

# Maou et Monsieur Poussin

Clothilde Delacroix

► **Coche ta réponse.**

	Vrai	Faux
Le bruit vient de la cuisine.		
Maou grignote des biscuits.		
En se réveillant, Maou pense avoir rêvé du poussin.		
Madame Poulet veut que Maou lui donne le poussin.		
La famille canard est partie en migration.		
Monsieur poussin est en fait un caneton.		



► **Retrouve ces 4 mots de l'histoire dans la grille.**

CANARD / CANETON / POULET / POUSSIN



/ 10 points

Z	B	C	A	N	A	R	D	W	S
E	I	A	C	T	L	M	U	R	T
V	Y	N	N	J	A	A	T	E	S
W	K	E	B	P	O	U	L	E	T
B	G	T	Q	M	A	N	Y	R	Z
B	P	O	U	S	S	I	N	V	I
Y	A	N	E	E	B	U	T	S	V
B	U	Y	R	S	R	J	M	N	K



Prénom

« Manu et Nono »

# Le coup de foudre

Catharina Valckx

## ► Coche ta réponse.

	Vrai	Faux
L'histoire se passe au printemps.		
Chouchou se moque de Nono et Manu.		
Manu et Nono sont tombés dans l'étang.		
Chouchou n'aime pas beaucoup les jupes.		
Nono a acheté la jupe.		
Nono adore le fromage.		



## ► Relie chaque prénom au bon animal.



Manu •

Nono •

Chouchou •

Mitzy •

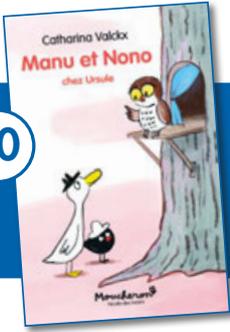
• l'oiseau

• la souris

• l'oiselle

• le canard

/ 10 points



Prénom

10

# « Manu et Nono » Chez Ursule

Catharina Valckx

## ► Coche ta réponse.

	Vrai	Faux
Ursule a invité Manu et Nono pour son anniversaire.		
Charlot a mangé beaucoup de chips avant les fleurs.		
Manu et Nono volent un fer à cheval chez Charlot.		
Ursule n'aime pas son cadeau.		
Le docteur est une souris.		
Ursule ne peut pas manger de gâteau.		



## ► Numérote les images dans l'ordre de l'histoire.



/ 10 points



Prénom

11

# Seul(s) au monde ?

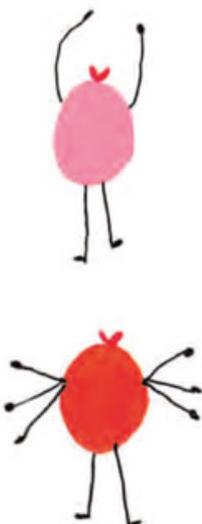
Clémentine du Pontavice

## ► Coche ta réponse.

	Vrai	Faux
Les parents d'Émilie sont de la même couleur qu'elle.		
Les autres disent qu'Elzéar est bizarre.		
Freya n'aime pas jouer avec Émilie.		
Zoé a peur de la différence.		
Ulysse préfère se mettre en colère contre tout le monde.		
Elzéar est devenu populaire grâce à ses histoires.		



## ► Qui est qui ? Relie chaque personnage à son portrait.

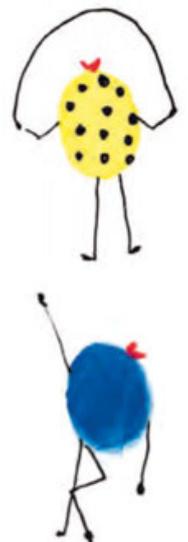


Elzéar

Émilie

Hercule

Freya



/ 10 points



Prénom

12

# Truc de fille ou de garçon ?

Clémentine du Pontavice

► **Coche ta réponse.**

	Vrai	Faux
Aponi voudrait jouer aux billes.		
Yarame explique qu'une fille ne peut pas piloter un avion.		
Le papa de Malik fait la cuisine.		
Pour être bon en maths, il faut avoir un cerveau de garçon.		
Nine propose à Aponi d'être présidente.		
Lorenzo pense qu'il ne peut pas être président parce qu'il a les cheveux longs.		



► **Relie chaque personnage à ce qu'il aimerait faire.**

Rita •

• le tour du monde

Balthazar •

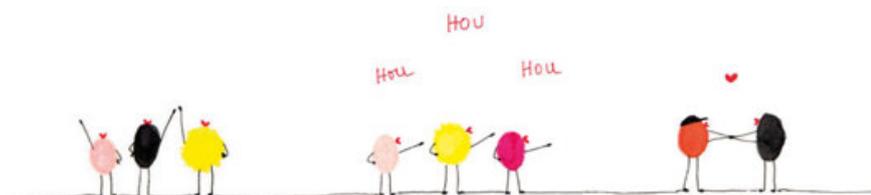
• danser

Hawa •

• des calculs et des expériences

Nine •

• voler



/ 10 points



Prénom

# Archie vole !

Matthieu Sylvander - Perceval barrier

► **Coche ta réponse.**

	Vrai	Faux
Ninon et les animaux jouent à chat perché.		
Archie ne veut plus jouer avec les autres.		
Archie demande au hibou de lui apprendre à voler.		
Tous les animaux se moquent d'Archie.		
C'est le hibou qui est dans le sac à voler.		
Maintenant, Archie veut apprendre à faire du vélo.		



► **Numérote les images dans l'ordre de l'histoire.**



/ 10 points



Prénom

14

# Archie à vélo

Matthieu Sylvander - Perceval Barrier

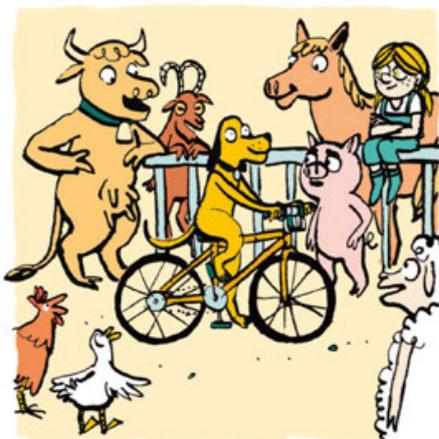
► **Coche ta réponse.**

	Vrai	Faux
Ninon oublie de mettre son casque pour faire du vélo.		
Les animaux pensent que le vélo est maléfique.		
Archie sort la nuit pour apprendre à faire du vélo.		
Archie réussit à faire du vélo tout de suite.		
Les animaux ont trouvé des indices près du ravin.		
Archie donne un os à la chèvre.		



► **Retrouve dans la grille ces animaux de la ferme.**

COCHON / CHEVRE / MOUTON / VACHE



/ 10 points

V	A	C	H	E	V	M	J	H	B
P	M	H	N	T	Y	O	J	E	N
A	B	E	O	P	N	U	Z	E	V
T	R	V	W	P	M	T	E	E	T
I	K	R	L	S	P	O	N	Y	E
A	Q	E	S	S	H	N	B	R	V
O	Y	F	C	O	C	H	O	N	G



Prénom

15

# Maou et l'écharpe

Clothilde Delacroix

► Coche ta réponse.

	Vrai	Faux
L'écharpe que tricote Maou est pour elle.		
Maou tricote même en mangeant.		
Maou fabrique un pull pour Monsieur Poussin avec un gant.		
Maou veut planter des graines car c'est le printemps.		
Maou met de la musique pour que les graines poussent plus vite.		
Une seule graine a finalement poussé.		



► Numérote les images dans l'ordre de l'histoire.



/ 10 points

# Corrigés

Prénom

**1** « Manu et Nono »  
**Le dernier gâteau**  
Catharina Valckx

► **Coche ta réponse.**

	Vrai	Faux
Bob et Dounia sont des poules.		X
Bob et Dounia veulent manger des gâteaux.		X
Nono, Bob et Dounia font les morts.	X	
C'est Manu qui a acheté des gâteaux.	X	
Nono manque de s'étouffer avec le dernier gâteau.	X	
Manu est très fâché car Nono a donné des miettes de gâteau aux poissons.		X



► **Retrouve dans la grille les 4 personnages de l'histoire.**  
NONO - DOUNIA - MANU - BOB

N	O	N	O	Z	B	H	H
C	F	R	R	T	U	T	A
P	M	D	O	U	N	I	A
M	G	J	L	D	S	S	K
A	V	X	T	R	W	A	E
N	H	O	R	N	M	I	Y
U	V	D	R	E	Y	V	U
W	N	B	O	B	Y	Z	A



/ 10 points

LA CLASSE • N° 327 • 03/2022 • 59

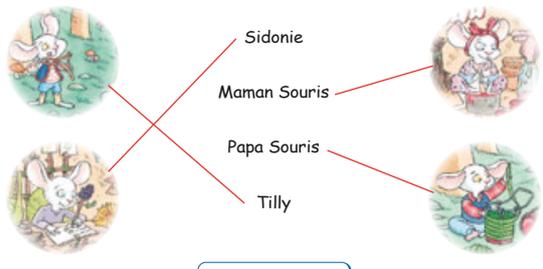
Prénom

**2** **Sidonie Souris**  
Clothilde Delacroix

► **Coche ta réponse.**

	Vrai	Faux
Sidonie aime écrire des histoires d'amour.		X
Maman demande à Sidonie d'aller chercher des coquelicots.	X	
Sidonie se lève avant tout le monde.	X	
Sidonie a très peur sur le chemin.		X
Sidonie trouve des champignons.		X
Edgar est un ami de la famille.	X	

► **Relie chaque personnage à son image.**



/ 10 points

60 • LA CLASSE • N° 327 • 03/2022

Prénom

**3** « Manu et Nono »  
**Le gros chien et la petite bête**  
Catharina Valckx

► **Coche ta réponse.**

	Vrai	Faux
Dans son trou, la petite bête se gratte le ventre.	X	
Nono a fait mal à la petite bête, elle pleure.		X
La petite bête refuse la miette de gâteau.		X
Le chien réussit à entrer entièrement dans la maison.		X
Manu est coincé dans la fenêtre.	X	
Bonus revient dormir devant la porte de la maison.	X	



► **Qui fait quoi ? Coche la case.**

		
Pique Nono.		X
Lèche Manu.	X	
Est piqué par Nono.	X	
Lèche une miette.		X

/ 10 points

LA CLASSE • N° 327 • 03/2022 • 61

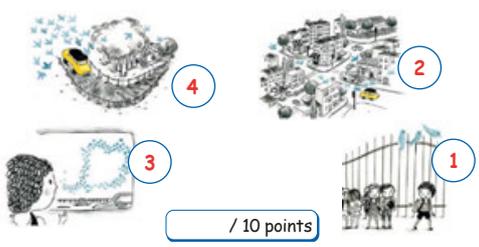
Prénom

**4** **Vol d'été**  
Marie-Anne Abesdris

► **Coche ta réponse.**

	Vrai	Faux
La cloche a sonné, ce sont les vacances d'été.	X	
Devant la maison, il y a un pommier.	X	
Léonie est la petite sœur de l'enfant.		X
L'enfant n'aime pas les mathématiques.	X	
Pour s'amuser, l'enfant compte les oiseaux.		X
L'enfant part en vacances à la mer.		X

► **Numérote les images dans l'ordre de l'histoire.**



/ 10 points

62 • LA CLASSE • N° 327 • 03/2022

# Corrigés

Prénom \_\_\_\_\_

5 « Kuma »  
**Une nouvelle amitié**  
Haruna Kishi - Cyril Castaing

► Coche ta réponse.

	Vrai	Faux
Kuma crie « Bonjour à la tristesse » lorsqu'il est triste.	X	
Le lendemain, Léo joue au loup à l'école.		X
Léo décide d'imiter une baleine.		X
Léo se dispute avec ses camarades en jouant au ballon.	X	
Chloé se moque de Léo.		X
Chloé et Léo font un câlin au grand chêne, le roi de la forêt.	X	



► Relie chaque bruit à son origine.

ploc, ploc, ploc • le singe  
coââ-coââ • le poule  
kiik-ki-kiii • la pluie  
plouh, plo, plouu • la grenouille

/ 10 points

LA CLASSE • N° 327 • 03/2022 • 63

Prénom \_\_\_\_\_

6 « Oscar et Carrosse »  
**La soupe de pâtes**  
Ludovic Lecomte - Irène Bonacina

► Coche ta réponse.

	Vrai	Faux
Tous les matins, Oscar est poursuivi par des chiens.	X	
Oscar est très heureux de voir le petit chien devant sa porte.		X
Le petit chien adore la soupe d'Oscar.	X	
Oscar fait toujours la même soupe.		X
Tous les soirs, Carrosse lit un nouveau livre.		X
Carrosse écrit le mot AMIS sur la pancarte.	X	



► Relie chaque plat au bon jour.

le premier jour • pâté de foie  
jeudi 3 avril • soupe de navets  
vendredi 4 avril • soupe de pâtes  
samedi 5 avril • crème dessert

/ 10 points

64 • LA CLASSE • N° 327 • 03/2022

Prénom \_\_\_\_\_

7 « Oscar et Carrosse »  
**La fête foraine**  
Ludovic Lecomte - Irène Bonacina

► Coche ta réponse.

	Vrai	Faux
À midi, Oscar et Carrosse mangent une soupe de poireaux.		X
Nathalie est une sorcière.	X	
Carrosse monte dans la grande roue puis mange du pop-corn.		X
Carrosse lit AU SECOURS sur l'affiche.	X	
Oscar chasse Carrosse du train fantôme.		X
Le travail d'Oscar est de faire peur aux enfants.	X	



► Retrouve dans la grille les habitants du train fantôme.

FANTOME / MONSTRE / VAMPIRE / SQUELETTE



L	N	O	H	T	A	A	W	X	Y	V
R	F	A	N	T	O	M	E	H	O	A
E	P	M	B	R	E	O	X	A	S	M
M	S	Q	Y	G	R	N	E	N	L	P
C	O	N	Y	F	D	S	S	X	T	I
S	Q	U	E	L	E	T	T	E	U	R
G	B	I	K	T	O	R	F	N	P	E
T	H	Y	V	R	S	E	A	A	E	Y

/ 10 points

LA CLASSE • N° 327 • 03/2022 • 65

Prénom \_\_\_\_\_

8 « Maou et Monsieur Poussin »  
Clothilde Delacroix

► Coche ta réponse.

	Vrai	Faux
Le bruit vient de la cuisine.		X
Maou grignote des biscuits.		X
En se réveillant, Maou pense avoir rêvé du poussin.	X	
Madame Poulet veut que Maou lui donne le poussin.		X
La famille canard est partie en migration.	X	
Monsieur poussin est en fait un caneton.	X	



► Retrouve ces 4 mots de l'histoire dans la grille.

CANARD / CANETON / POULET / POUSSIN



Z	B	C	A	N	A	R	D	W	S
E	I	A	C	T	L	M	U	R	T
V	Y	N	N	J	A	A	T	E	S
W	K	E	B	P	O	U	L	E	T
B	G	T	Q	M	A	N	Y	R	Z
B	P	O	U	S	S	I	N	V	I
Y	A	N	E	E	B	U	T	S	V
B	U	Y	R	S	R	J	M	N	K

/ 10 points

66 • LA CLASSE • N° 327 • 03/2022

# Corrigés

Prénom

9 « Manu et Nono »  
**Le coup de foudre**  
Catharina Valckx

► Coche ta réponse.

	Vrai	Faux
L'histoire se passe au printemps.		X
Chouchou se moque de Nono et Manu.	X	
Manu et Nono sont tombés dans l'étang.		X
Chouchou n'aime pas beaucoup les jupes.	X	
Nono a acheté la jupe.	X	
Nono adore le fromage.		X



► Relie chaque prénom au bon animal.

Manu — oiseau  
 Nono — souris  
 Chouchou — oiselle  
 Mitzy — canard

/ 10 points

LA CLASSE • N° 327 • 03/2022 • 67

Prénom

10 « Manu et Nono »  
**Chez Ursule**  
Catharina Valckx

► Coche ta réponse.

	Vrai	Faux
Ursule a invité Manu et Nono pour son anniversaire.		X
Charlot a mangé beaucoup de chips avant les fleurs.	X	
Manu et Nono volent un fer à cheval chez Charlot.		X
Ursule n'aime pas son cadeau.		X
Le docteur est une souris.	X	
Ursule ne peut pas manger de gâteau.	X	



► Numérote les images dans l'ordre de l'histoire.



/ 10 points

68 • LA CLASSE • N° 327 • 03/2022

Prénom

11 « Seul(s) au monde ? »  
Clémentine du Pontavice

► Coche ta réponse.

	Vrai	Faux
Les parents d'Émilie sont de la même couleur qu'elle.		X
Les autres disent qu'Elzéar est bizarre.	X	
Freya n'aime pas jouer avec Émilie.		X
Zoé a peur de la différence.	X	
Ulysse préfère se mettre en colère contre tout le monde.		X
Elzéar est devenu populaire grâce à ses histoires.	X	



► Qui est qui ? Relie chaque personnage à son portrait.

Elzéar — Hercule  
 Émilie — Rita  
 Hercule — Balthazar  
 Freya — Hawa

/ 10 points

LA CLASSE • N° 327 • 03/2022 • 69

Prénom

12 « Truc de fille ou de garçon ? »  
Clémentine du Pontavice

► Coche ta réponse.

	Vrai	Faux
Aponi voudrait jouer aux billes.		X
Yarame explique qu'une fille ne peut pas piloter un avion.		X
Le papa de Malik fait la cuisine.	X	
Pour être bon en maths, il faut avoir un cerveau de garçon.		X
Nine propose à Aponi d'être présidente.	X	
Lorenzo pense qu'il ne peut pas être président parce qu'il a les cheveux longs.	X	



► Relie chaque personnage à ce qu'il aimerait faire.

Rita — le tour du monde  
 Balthazar — danser  
 Hawa — des calculs et des expériences  
 Nine — voler



/ 10 points

70 • LA CLASSE • N° 327 • 03/2022

# Corrigés

Prénom

**13** Archie vole !  
Matthieu Sylvander - Perceval barrier

▶ Coche ta réponse.

	Vrai	Faux
Ninon et les animaux jouent à chat perché.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Archie ne veut plus jouer avec les autres.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Archie demande au hibou de lui apprendre à voler.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Tous les animaux se moquent d'Archie.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
C'est le hibou qui est dans le sac à voler.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Maintenant, Archie veut apprendre à faire du vélo.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

▶ Numérote les images dans l'ordre de l'histoire.

/ 10 points

LA CLASSE • N° 327 • 03/2022 • 71

Prénom

**14** Archie à vélo  
Matthieu Sylvander - Perceval Barrier

▶ Coche ta réponse.

	Vrai	Faux
Ninon oublie de mettre son casque pour faire du vélo.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Les animaux pensent que le vélo est maléfique.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Archie sort la nuit pour apprendre à faire du vélo.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Archie réussit à faire du vélo tout de suite.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Les animaux ont trouvé des indices près du ravin.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Archie donne un os à la chèvre.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

▶ Retrouve dans la grille ces animaux de la ferme.  
COCHON / CHEVRE / MOUTON / VACHE

V	A	C	H	E	V	M	J	H	B
P	M	H	N	T	Y	O	J	E	N
A	B	E	O	P	N	U	Z	E	V
T	R	V	W	P	M	T	E	E	T
I	K	R	L	S	P	O	N	Y	E
A	Q	E	S	S	H	N	B	R	V
O	Y	F	C	O	C	H	O	N	G

/ 10 points

72 • LA CLASSE • N° 327 • 03/2022

Prénom

**15** Maou et l'écharpe  
Clothilde Delacroix

▶ Coche ta réponse.

	Vrai	Faux
L'écharpe que tricote Maou est pour elle.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Maou tricote même en mangeant.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Maou fabrique un pull pour Monsieur Poussin avec un gant.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Maou veut planter des graines car c'est le printemps.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Maou met de la musique pour que les graines poussent plus vite.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Une seule graine a finalement poussé.	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

▶ Numérote les images dans l'ordre de l'histoire.

/ 10 points

LA CLASSE • N° 327 • 03/2022 • 73

# CE2 - Niveau 1 – Éventail 1

469

534

378

401

582

575



*Cette petite décoration permet d'identifier le thème de l'éventail (ordre croissant) et de le différencier de l'ordre alphabétique (publié dans le n° 325 de La Classe).*

862

428

762

418

417

763



CE2 - Niveau 1 – Éventail 3



999

872

998

827

665

656

A3

CE2 - Niveau 2 – Éventail 1

B1

4 0 6 9

5 3 4 4

3 7 6 8

4 0 0 1

5 8 4 2

5 7 4 5



CE2 - Niveau 2 – Éventail 2

8 7 6 2

4 2 8 8

7 8 6 2

4 1 8 8

4 1 7 8

7 6 8 3



B2

CE2 - Niveau 2 – Éventail 3

B3

1 999

1 872

1 998

1 827

1 665

1 656



CE2 - Niveau 3 – Éventail 1

24 069

15 344

33 768

14 001

15 842

15 745



C1

18 762

4 288

17 862

4 188

4 178

17 683



CE2 - Niveau 3 – Éventail 3

12 999

1 873

12 988

1 837

15 665

15 656



CE2 - Niveau 4 – Éventail 1

D1

224 069

15 344

334 768

14 001

157 842

157 458



CE2 - Niveau 4 – Éventail 2

218 762

45 288

217 862

41 880

41 780

217 683



D2

CE2 - Niveau 4 – Éventail 3

D3

812 999

180 731

812 988

183 713

15 665

15 656



CE2 - Niveau 5 – Éventail 1

324 069

17 344

334 768

170 001

1570 842

1570 458



E1

2 018 762

45 288

217 862

41 880

410 780

2 017 683

CE2 - Niveau 5 – Éventail 2

E2



CE2 - Niveau 5 – Éventail 3

812 999

1 800 731

812 988

1 837 130

150 665

150 656



<b>NOM :</b>	<b>DATE :</b>
--------------	---------------

## Relève le défi !

### DÉFI : ANIMER UN GOBELET DANS UN COURT FILM EN STOP MOTION

→ 1) Cherche comment réaliser ce défi et note ta proposition ci-dessous.

Matériel	Déroulement
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....

→ 2) Discute avec ton groupe et note la proposition que vous avez choisie.

Matériel	Déroulement
.....	.....
.....	.....
.....	.....
.....	.....

→ 3) Mets en œuvre cette proposition avec ton groupe puis décris ci-dessous le résultat obtenu et votre conclusion.

.....

.....

.....

→ 4) Écris la synthèse de la classe.

Pour faire un film d'animation en stop motion, il faut.....

.....

.....

NOM :

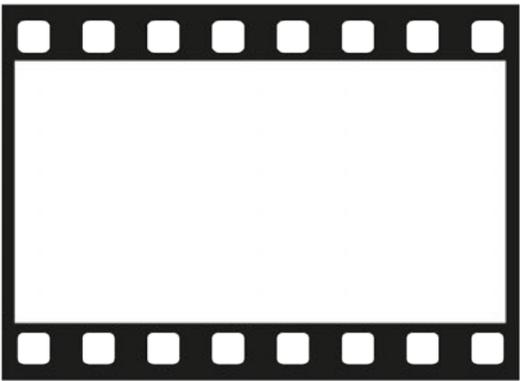
DATE :

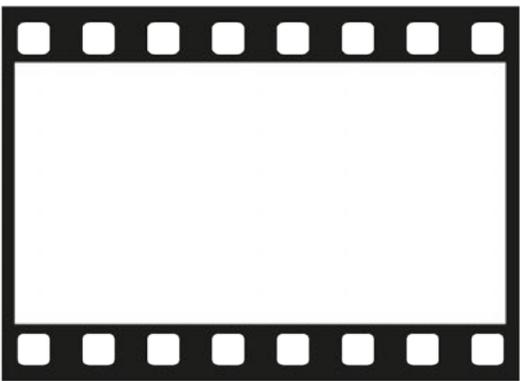
## Le scénarimage

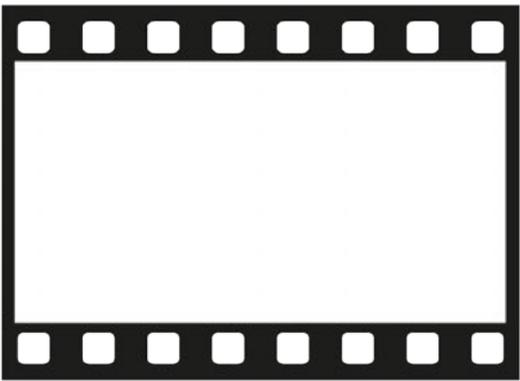
- Rédige le scénarimage de l'épisode qui t'a été attribué :
- Identifie les scènes principales de ton scénario.
  - Pour chacune d'elles, définis le contenu (déroulement, dialogues...).
  - Illustre chaque scène par un dessin représentatif.



Intitulé de l'épisode : .....

Scène ..... 	Action
	Son

Scène ..... 	Action
	Son

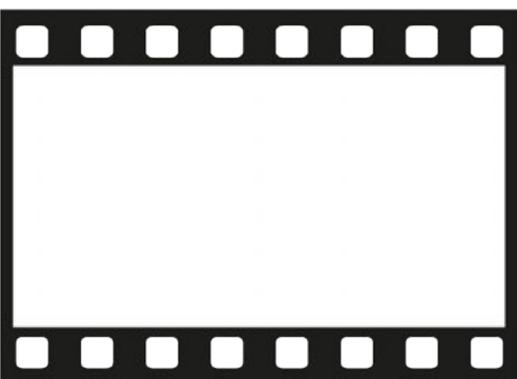
Scène ..... 	Action
	Son

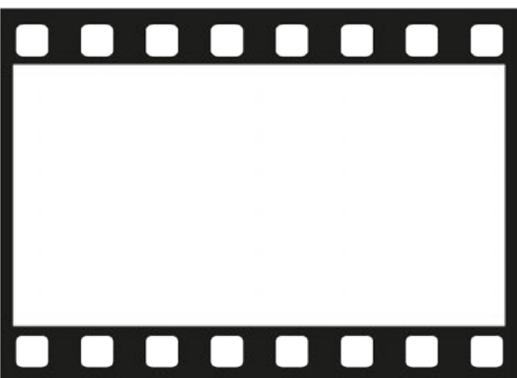
2A

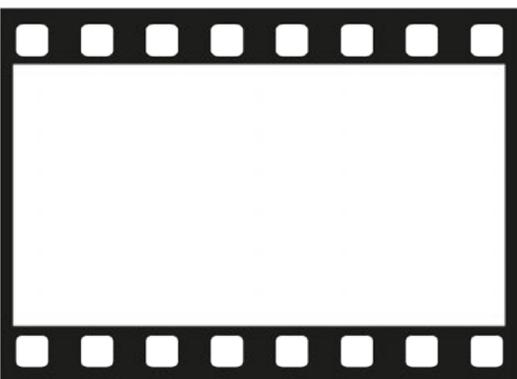
**NOM :**

**DATE :**

<b>Scène</b> ..... 	<b>Action</b>
	<b>Son</b>

<b>Scène</b> ..... 	<b>Action</b>
	<b>Son</b>

<b>Scène</b> ..... 	<b>Action</b>
	<b>Son</b>

<b>Scène</b> ..... 	<b>Action</b>
	<b>Son</b>

2B

# Les plans au cinéma

## L'ÉCHELLE DES PLANS

C'est la variation de la taille des personnages ou des objets dans l'espace de l'image. Elle a à la fois un rôle narratif et symbolique.

### → 1) Le plan général

Il décrit un lieu, une ville, un paysage. Il montre la totalité du décor afin de créer un contexte autour de l'action. Les personnages peuvent ponctuellement y être intégrés mais ils seront très petits.



### → 2) Le plan d'ensemble

Il est plus resserré, il ne couvre qu'une partie du décor. Il concentre l'attention sur un groupe de personnages.



### → 3) Le plan moyen

Il cadre un ou plusieurs personnages en pied (en entier). Il concentre l'attention sur le ou les héros.



A1

→ **4) Le plan américain**

Il cadre un ou plusieurs personnages à hauteur de cuisses. Le jeu du ou des personnages est mis en avant. Ce plan est utile aussi lors de dialogues.



→ **5) Le plan rapproché**

Il accentue l'intimité. Il permet de lire les réactions psychologiques des personnages, le jeu du visage et des épaules, de deviner leurs intentions.

→ **6) Le gros plan**

C'est celui des émotions : il cadre de près les visages et permet de dévoiler les sentiments du personnage.



→ **7) Le très gros plan**

Il permet de montrer un détail précis qui prend alors toute la surface de l'écran.

A2

# Les techniques de mise en scène

## → 1) La plongée

Depuis le haut, l'axe de prise de vue dirigée vers le bas peut être utilisé pour donner des effets divers : position de faiblesse d'un personnage, tension dans une situation, sentiment de vertige, sensation de suspense, etc.



B

## → 2) La contre-plongée

C'est un axe de prise de vue du bas vers le haut. Elle traduit une position dominante, donne un effet de puissance au personnage.



Illustrations : David Vogel

NOM :

DATE :

## Grille de réussite



### PRÉPARATION

→ Pour t'entraîner à lire ton texte à voix haute, suis ces étapes.

- 1) Je lis le texte silencieusement pour le comprendre (au moins deux fois).
- 2) Je cherche le sens des mots difficiles.
- 3) Je repère les signes de ponctuation (là où je respire).
- 4) Je prépare l'intonation de quelques phrases.
- 5) Je lis à haute voix seule puis face à quelqu'un.

### AUTO-ÉVALUATION

→ Pour savoir si ta lecture à voix haute est au point, remplis cette grille de réussite par de petits commentaires ou à l'aide du code de couleurs défini par ton enseignant. Tu peux renouveler ce travail autant de fois que nécessaire.

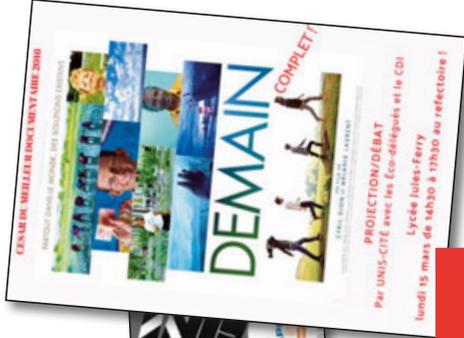
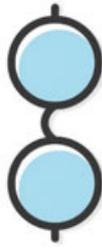
Date	Titre du texte lu	Critères de réussite					
		Je lis sans hacher les mots.	Je lis assez fort.	Je lis à la bonne vitesse.	Je regarde les autres.	Je mets le ton.	J'articule.

NOM :

DATE :

## Quelques exemples d'invitations

→ Aide-toi de la grille de lecture suivante pour améliorer ton carton d'invitation. Remplis les cases en indiquant par oui ou non si tu as respecté les critères.



	1 <sup>er</sup> jet	2 <sup>e</sup> jet
<b>Présentation et contenu</b>		
J'ai commencé par une formule de politesse.		
J'ai précisé l'objet (la projection d'un film), la date, l'heure et le lieu.		
J'ai indiqué le destinataire.		
<b>Usages de la langue</b>		
J'ai écrit des phrases courtes.		
J'ai mis des majuscules et des points.		
J'ai fait des paragraphes.		
J'ai corrigé l'orthographe.		