

NOM :

DATE :

→ Découpe les étiquettes et colle-les pour reconstituer la couverture de l'album.



ELMER
David McKee

NOM :

DATE :

→ Écris ELMER en repassant sur les pointillés, puis directement.

ELMER

ELMER

ELMER

NOM :

DATE :

→ Entoure le nom ELMER chaque fois que tu le vois.

ELMER

ELMER

A E L M E R T

E B C D L F G

L H E L M E R

M I J K E N O

E P Q S R T U

R V W X Y Z A

B E L M E R C

D F G H I J K

NOM :

DATE :

→ Entoure le nom ELMER chaque fois que tu le vois.

ELMER

ELMER

LEMER

EMREL

MEREL

ELMER

ERELM

ELMER

EMLER

REMLE

LEMER

ELMER

ELMER

NOM :

DATE :

→ Colorie les lettres du nom ELMER.

ELMER

A

B

C

D

F

E

G

H

I

J

K

L

Y

N

O

P

Q

S

T

R

U

V

M

W

X

Y

Z

A

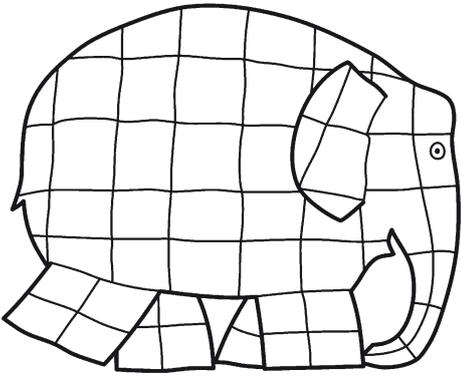
E

B

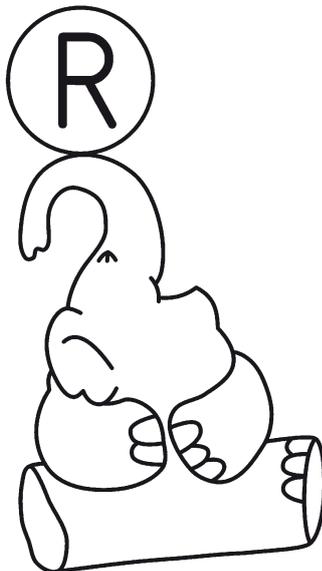
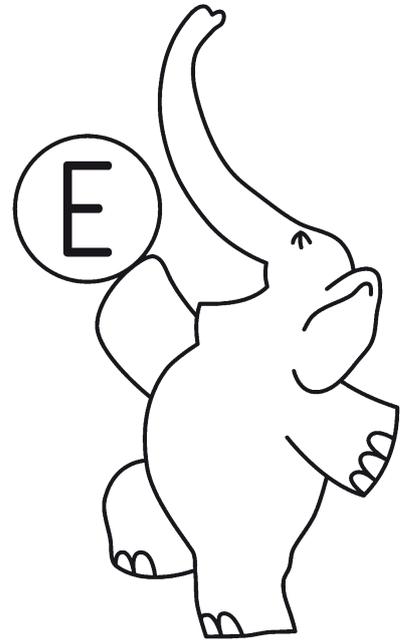
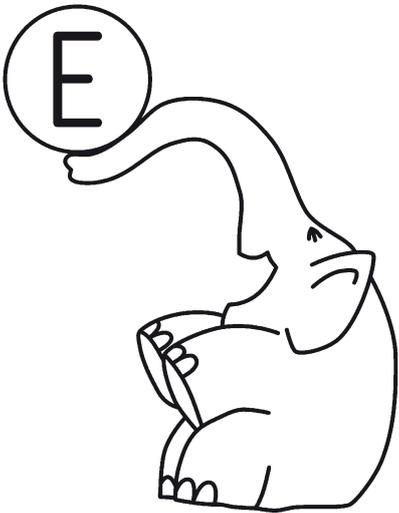
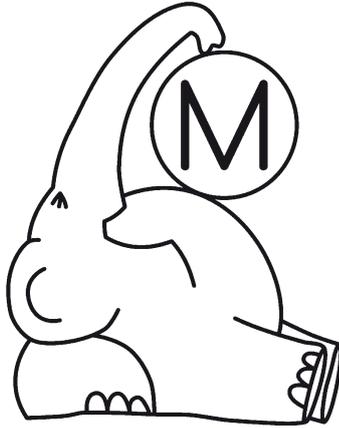
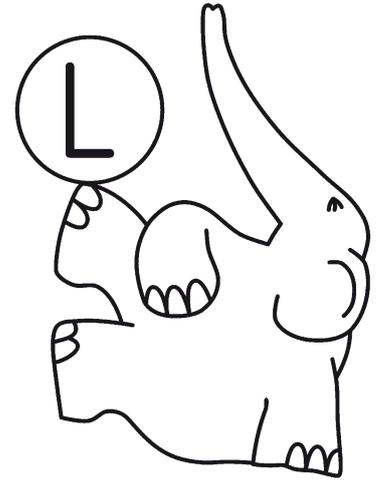
NOM :

DATE :

→ Relie les éléphants dans l'ordre pour former le nom ELMER.



E → L → M → E → R

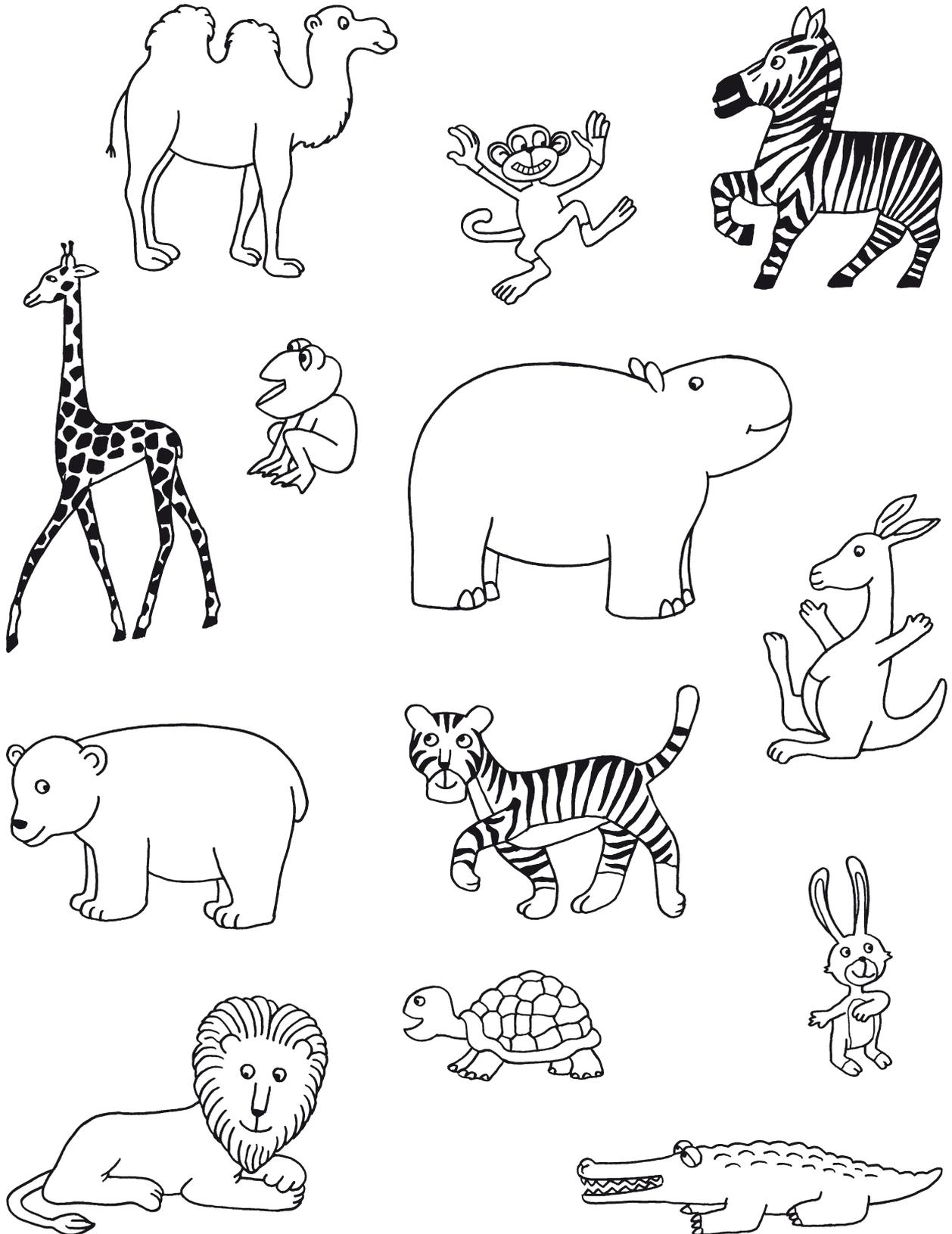


6

NOM :

DATE :

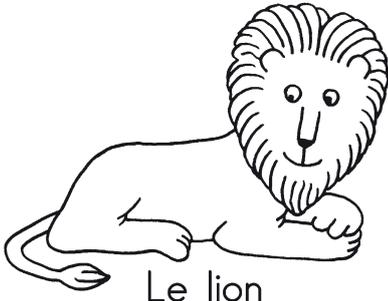
→ Entoure les animaux qu'Elmer rencontre dans la forêt.



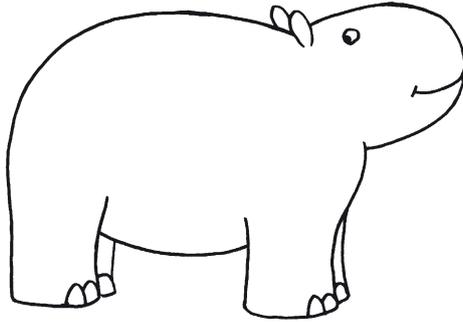
NOM :

DATE :

→ Découpe et colle chaque étiquette sous l'animal correspondant.



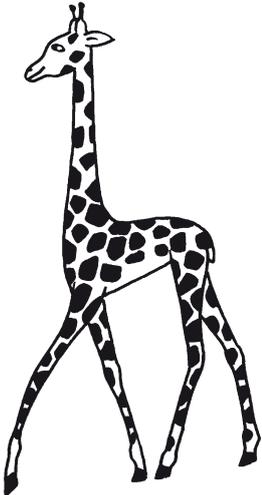
Le lion



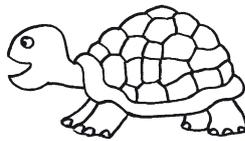
L'hippopotame



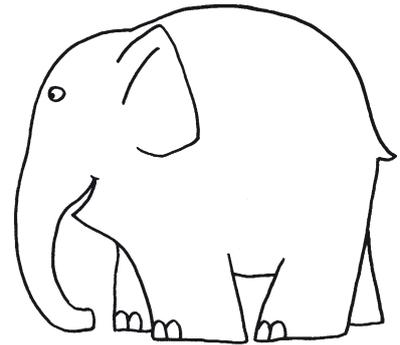
Le zèbre



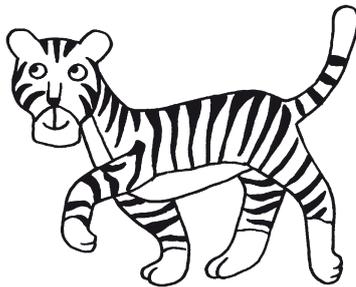
La girafe



La tortue



L'éléphant



Le tigre



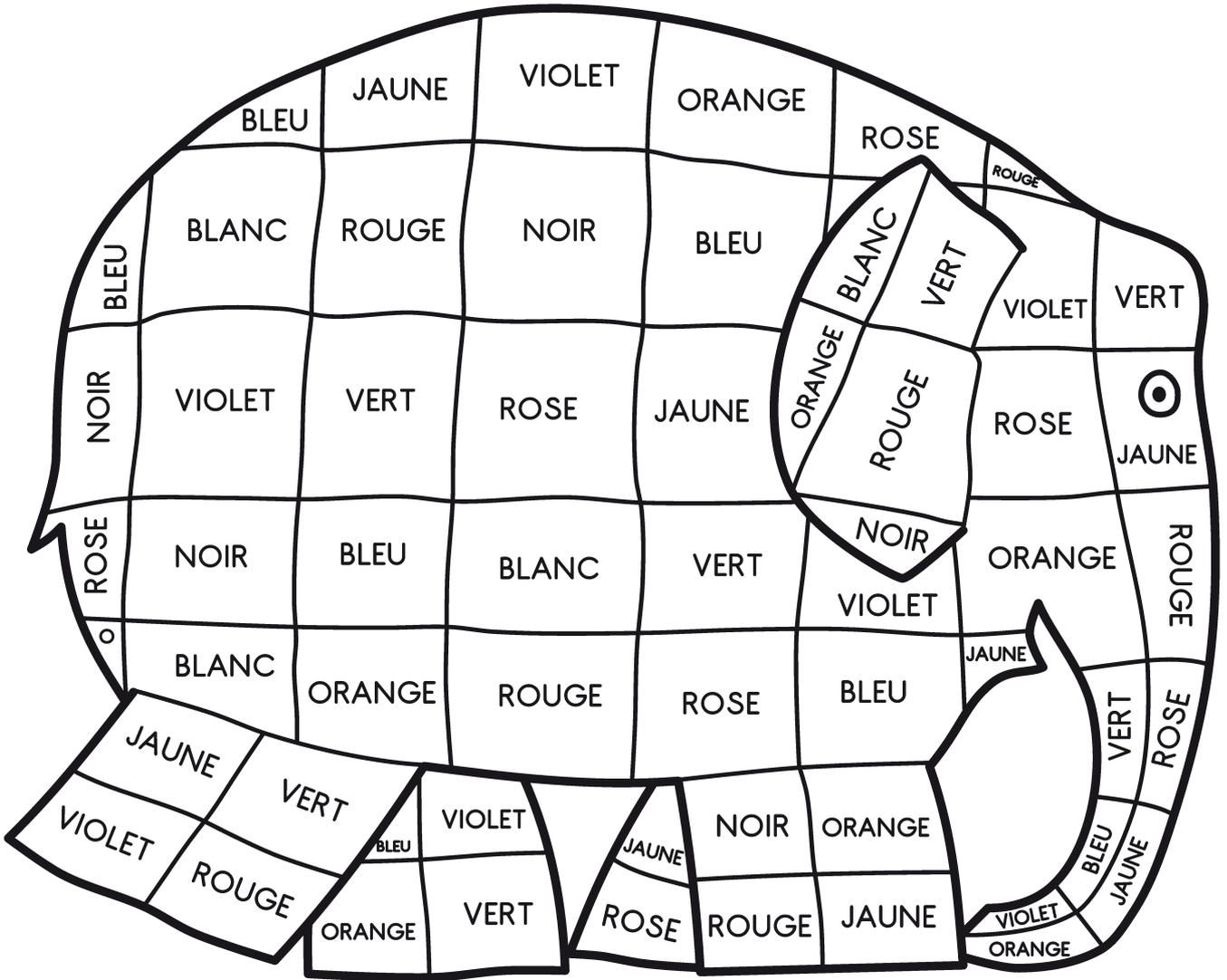
Le crocodile

Le lion	La girafe	Le tigre	Le crocodile
L'éléphant	La tortue	Le zèbre	L'hippopotame

NOM :

DATE :

→ Colorie Elmer en respectant le code de couleurs.



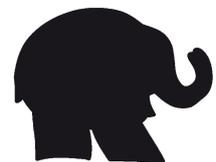
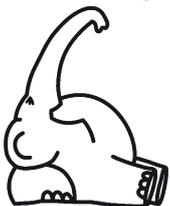
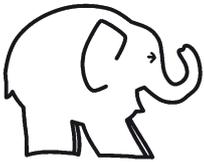
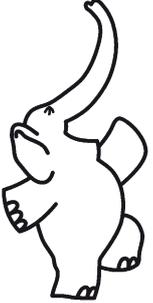
VIOLET	ORANGE	ROSE
ROUGE	BLANC	BLEU
NOIR	JAUNE	VERT

Colorier les cases du tableau pour former le code de couleurs.

NOM :

DATE :

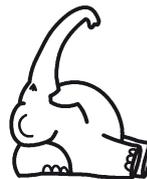
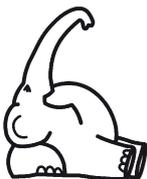
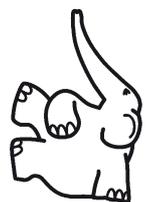
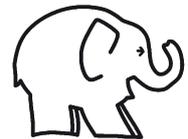
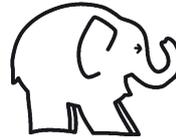
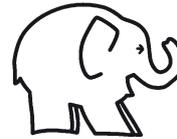
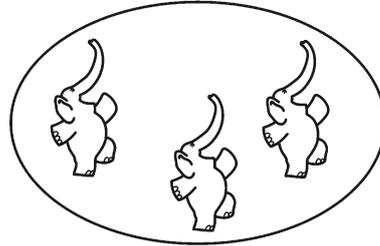
→ Relie chaque éléphant à sa silhouette.



NOM :

DATE :

→ Entoure dans une maison les éléphants identiques. Choisis une couleur différente pour chaque maison.



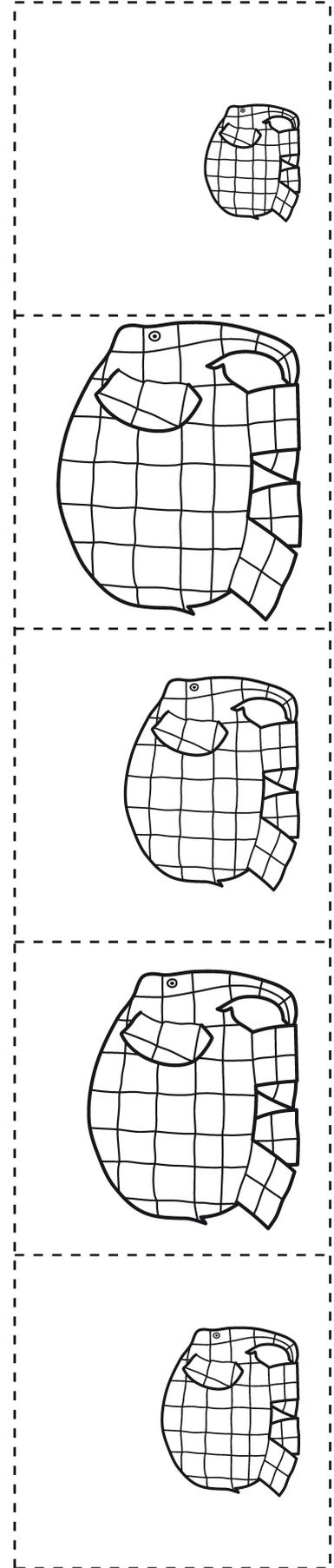
NOM :

DATE :

→ Découpe les éléphants et colle-les du plus petit au plus grand.



--	--	--	--	--

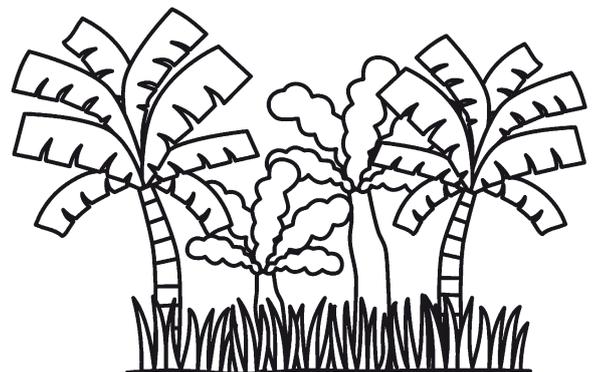
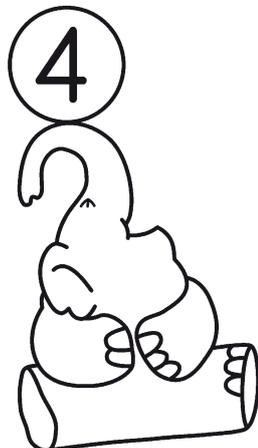
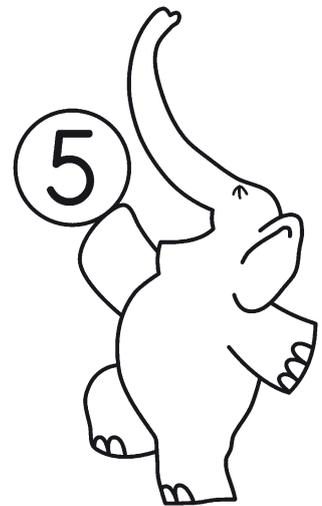
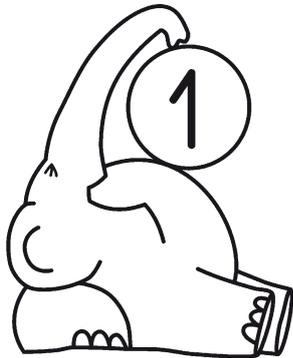
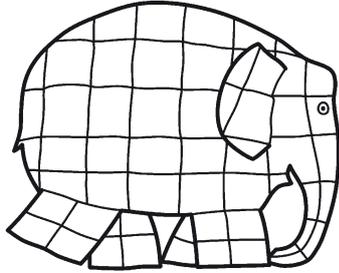


NOM :

DATE :

→ Avant de retourner dans la forêt, Elmer passe voir ses copains. Trace son chemin en respectant l'ordre des numéros.

① → ② → ③ → ④ → ⑤

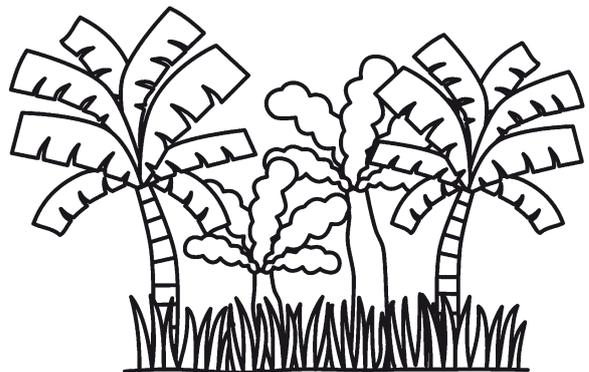
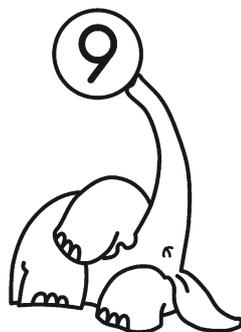
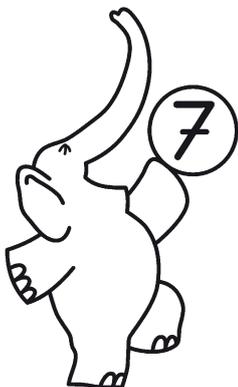
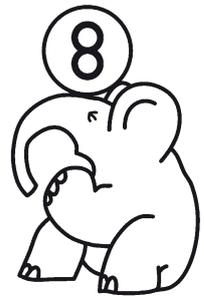
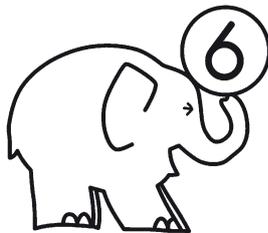
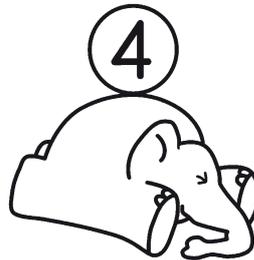
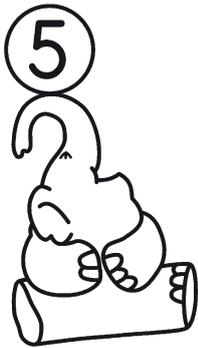
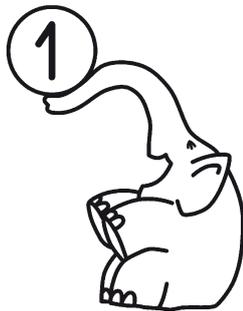
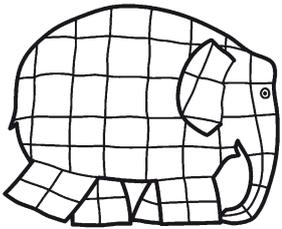


NOM :

DATE :

→ Avant de retourner dans la forêt, Elmer passe voir ses copains. Trace son chemin en respectant l'ordre des numéros.

① → ② → ③ → ④ → ⑤ → ⑥ → ⑦ → ⑧ → ⑨



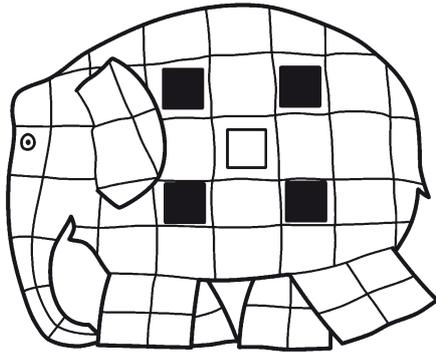
NOM :

DATE :

→ Entoure chaque fois le nombre de carrés noirs et le nombre de carrés blancs.

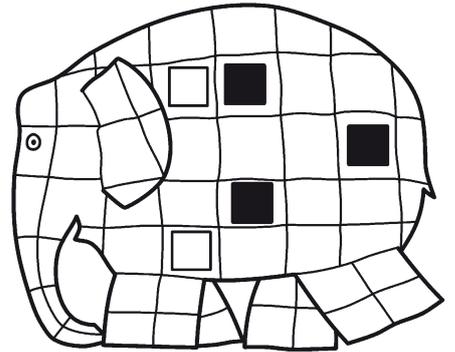
1 2 3 4

1 2 3 4



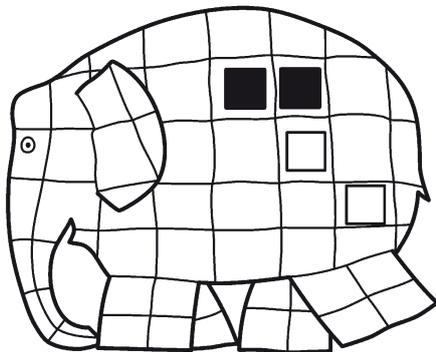
1 2 3 4

1 2 3 4



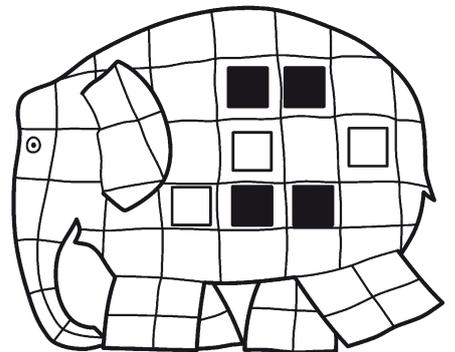
1 2 3 4

1 2 3 4



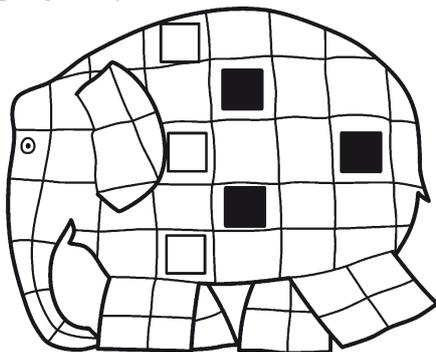
1 2 3 4

1 2 3 4



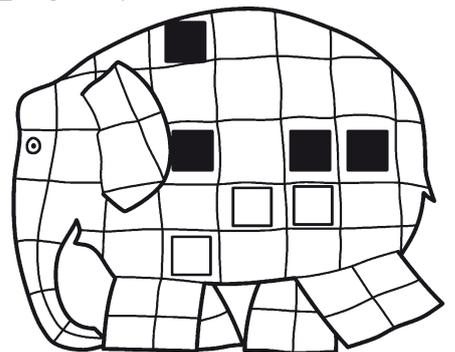
1 2 3 4

1 2 3 4



1 2 3 4

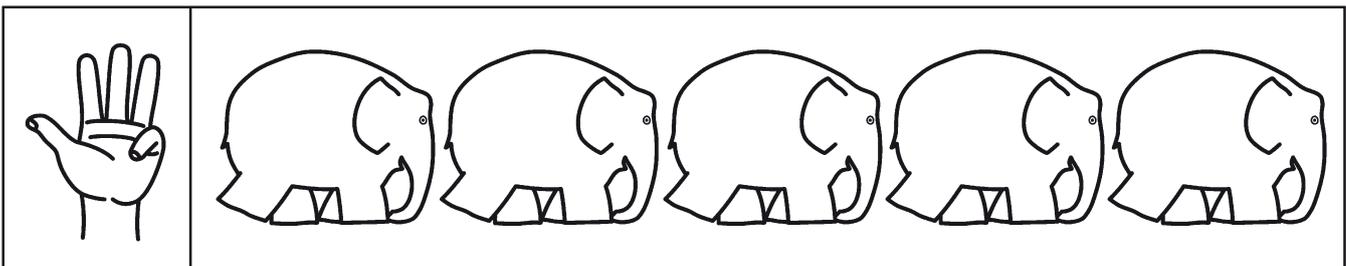
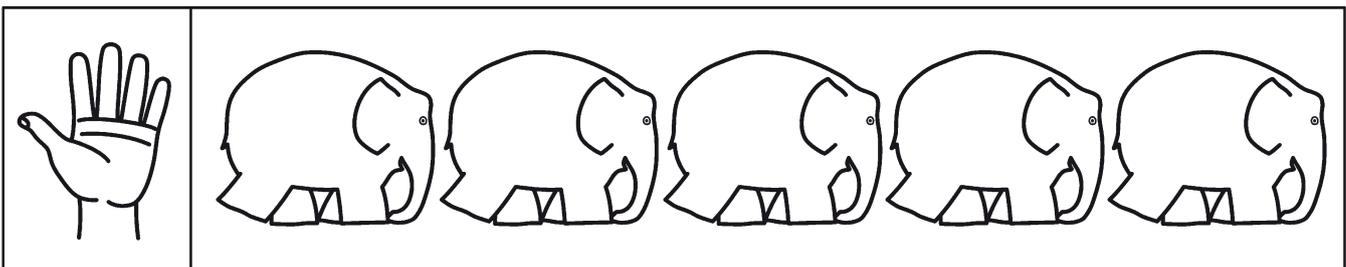
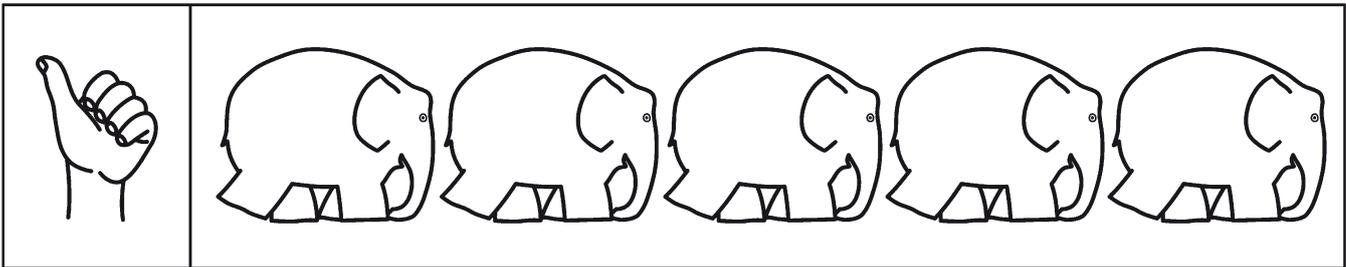
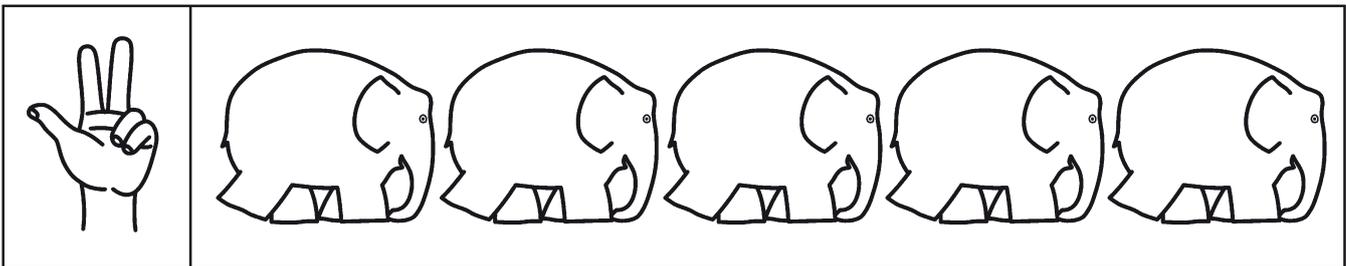
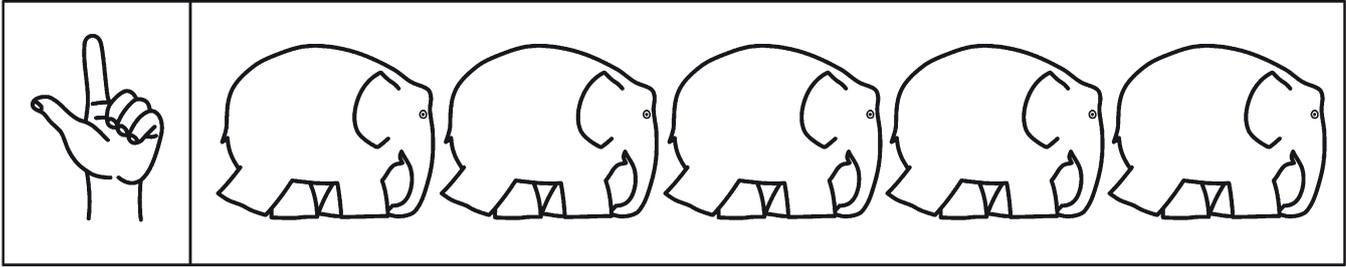
1 2 3 4



NOM :

DATE :

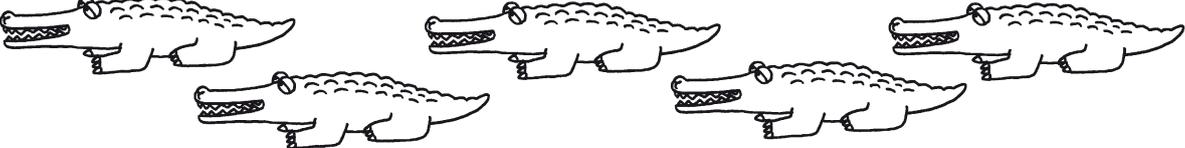
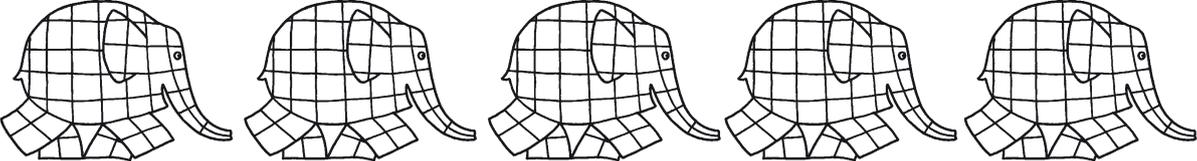
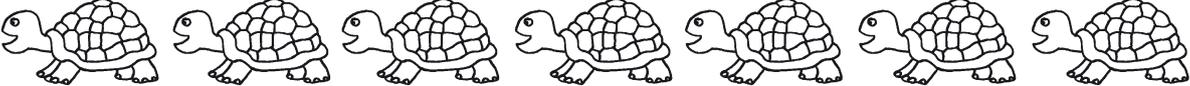
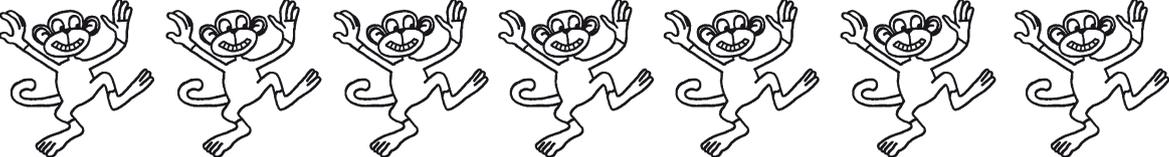
→ Colorie chaque fois la quantité d'éléphants indiquée.



NOM :

DATE :

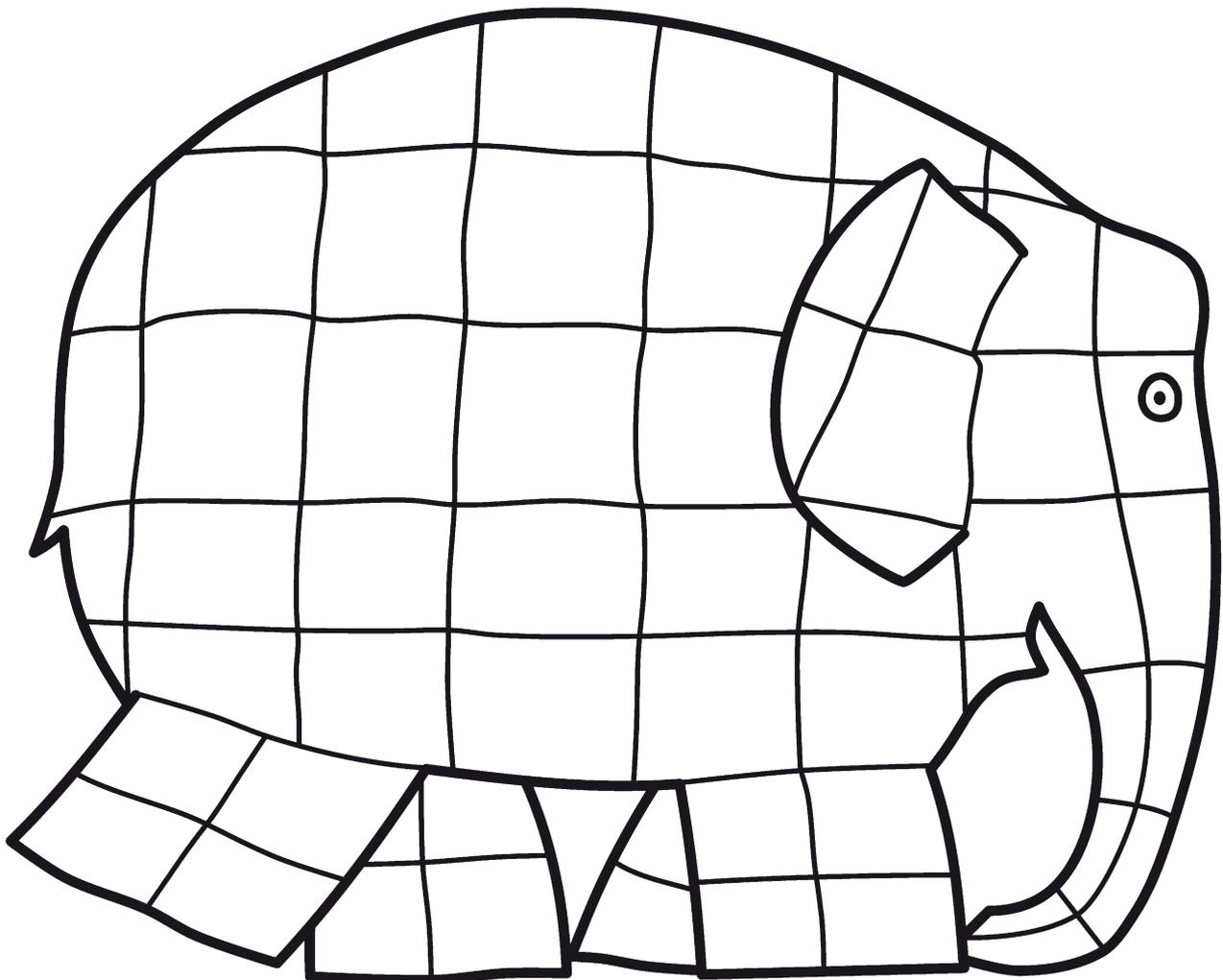
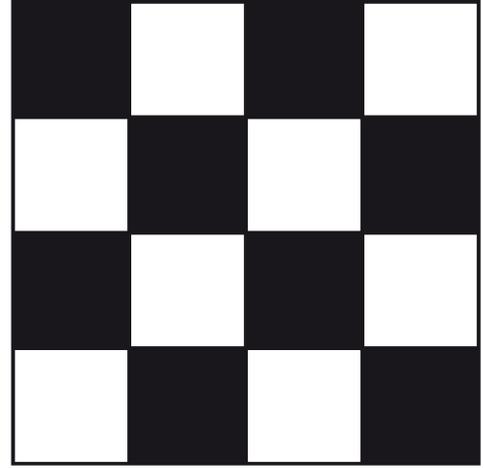
→ Sur chaque ligne, colorie autant d'animaux qu'indiqué.

5	
3	
4	
6	
2	
8	
7	
1	

NOM :

DATE :

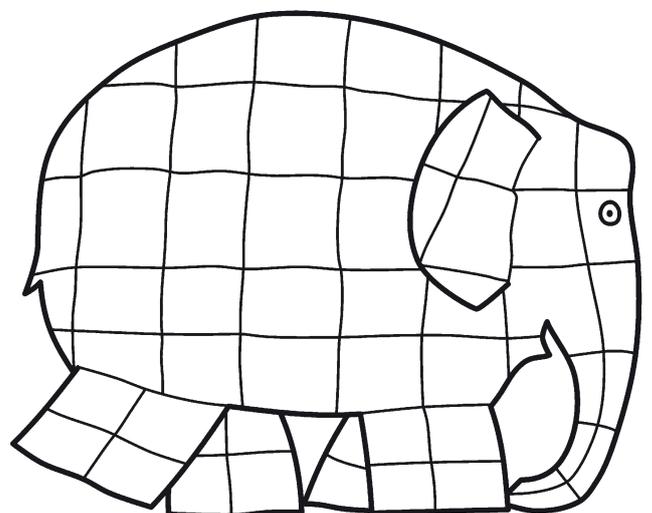
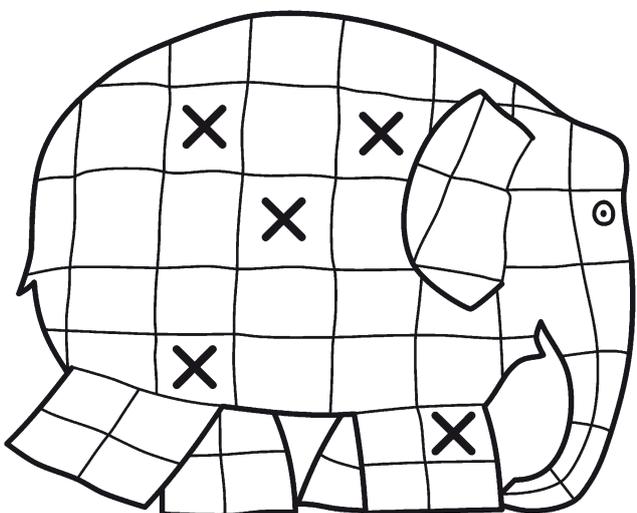
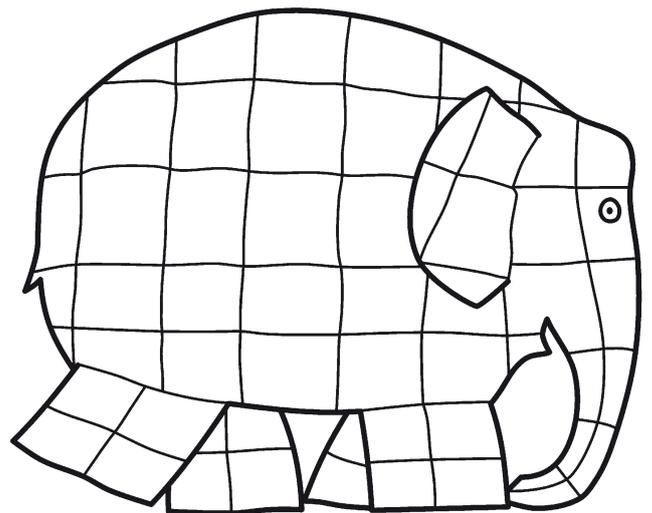
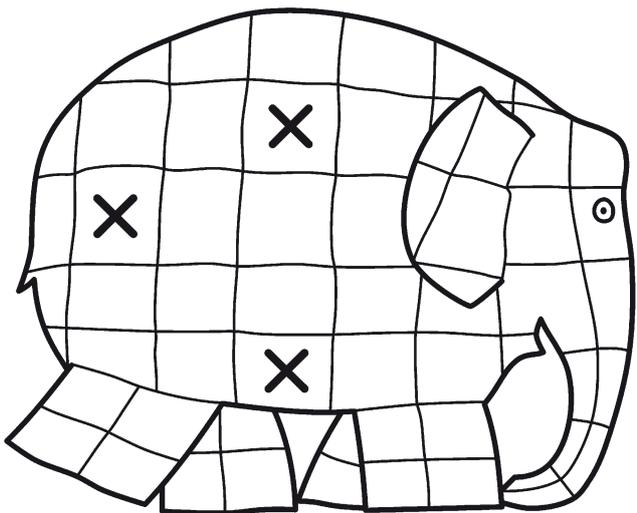
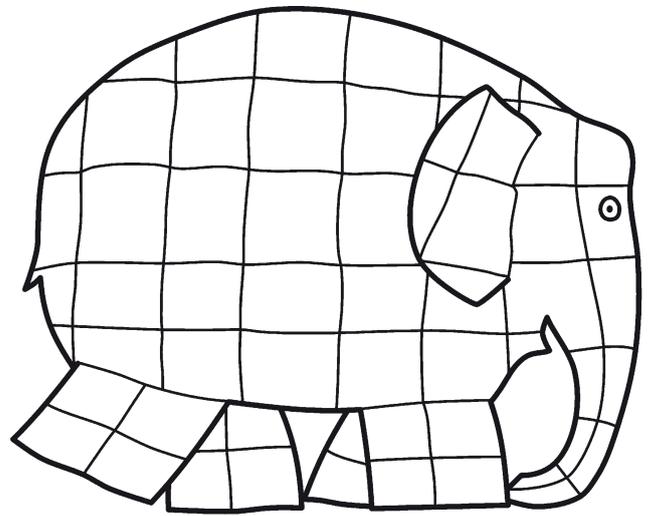
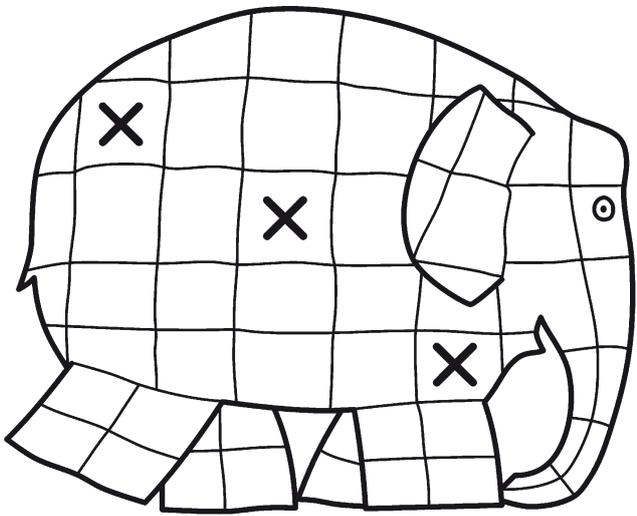
→ Colorie Walter, le cousin d'Elmer, comme sur ce modèle.



NOM :

DATE :

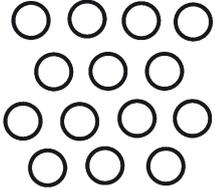
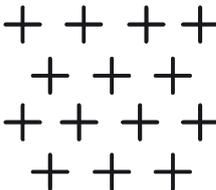
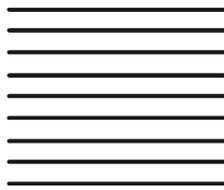
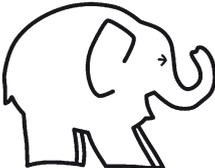
→ Dessine une croix dans les bonnes cases pour que les éléphants de chaque ligne soient identiques.



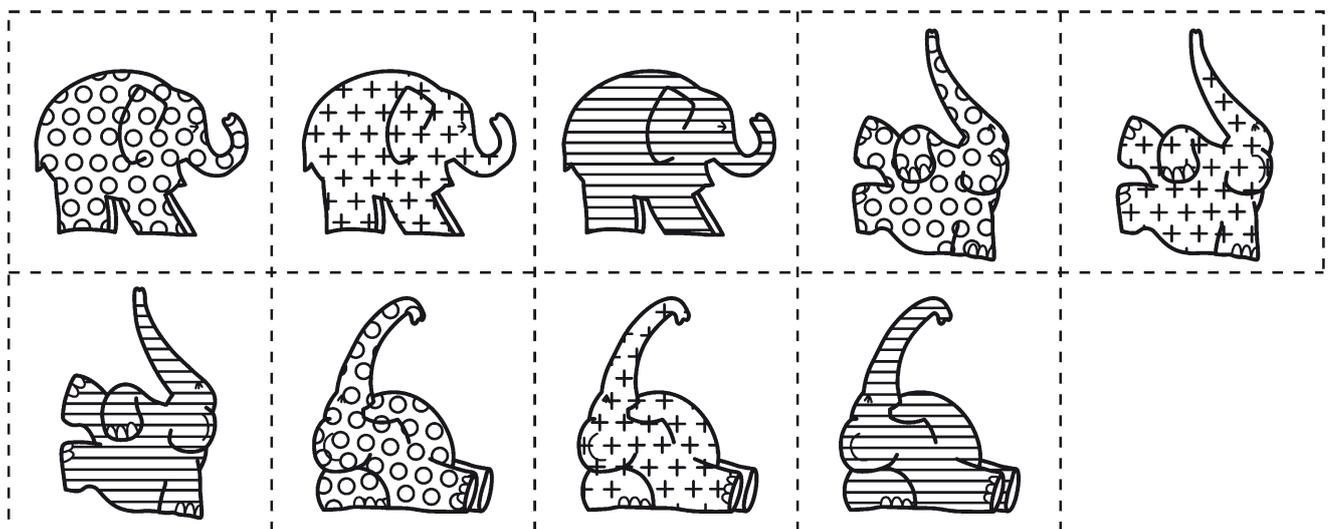
NOM :

DATE :

→ Découpe et colle chaque éléphant dans la bonne case du tableau.

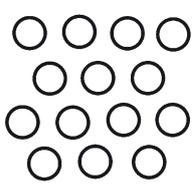
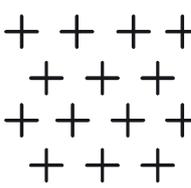
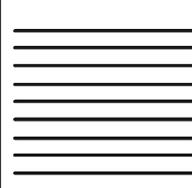
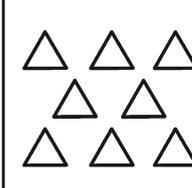
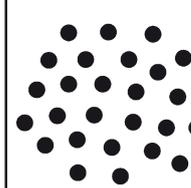
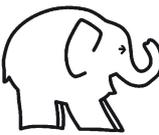
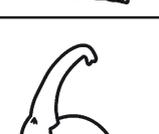
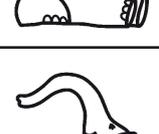
20

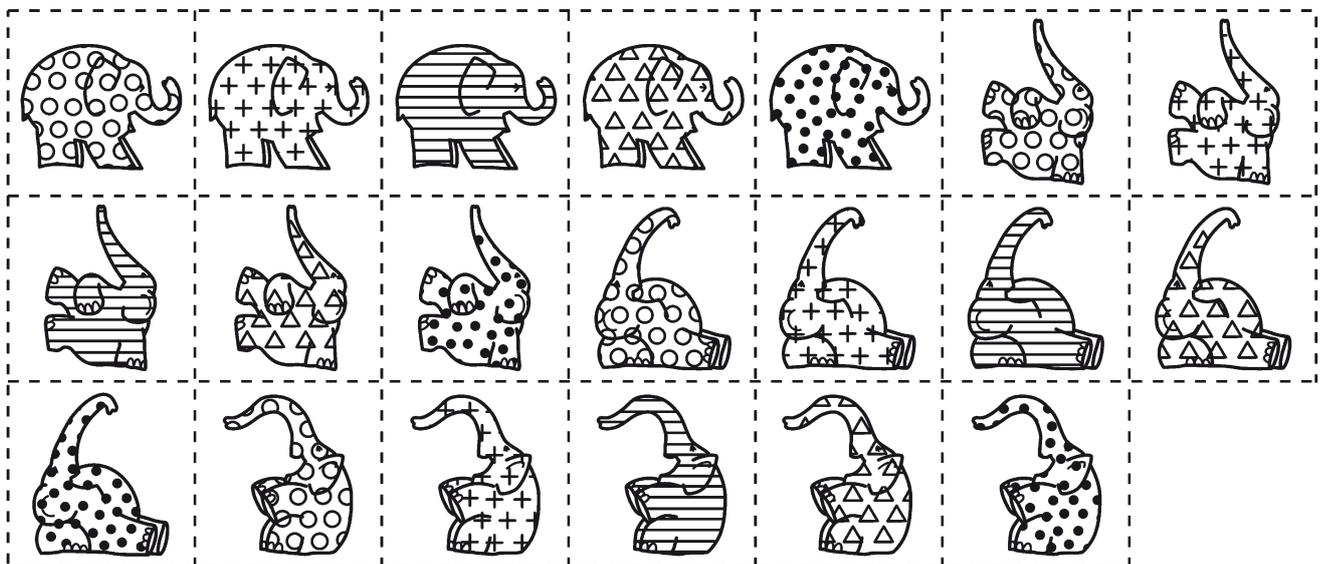


NOM :

DATE :

→ Découpe et colle chaque éléphant dans la bonne case du tableau.

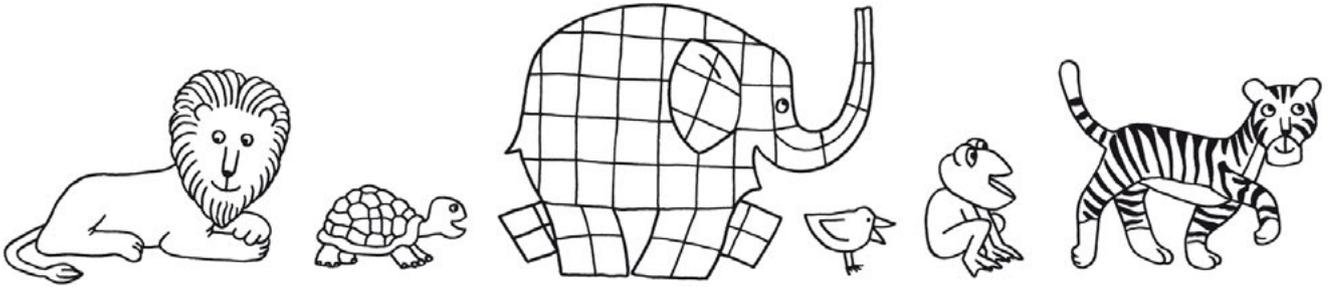
					
					
					
					
					



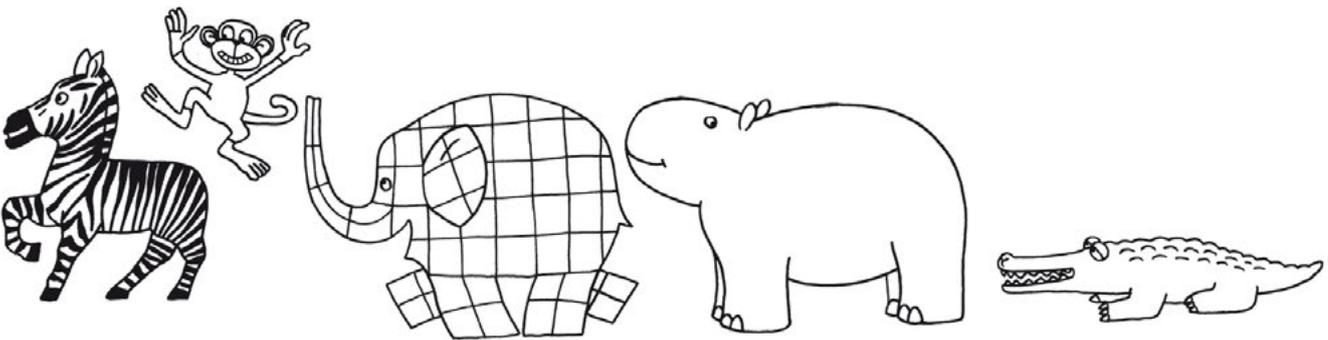
NOM :

DATE :

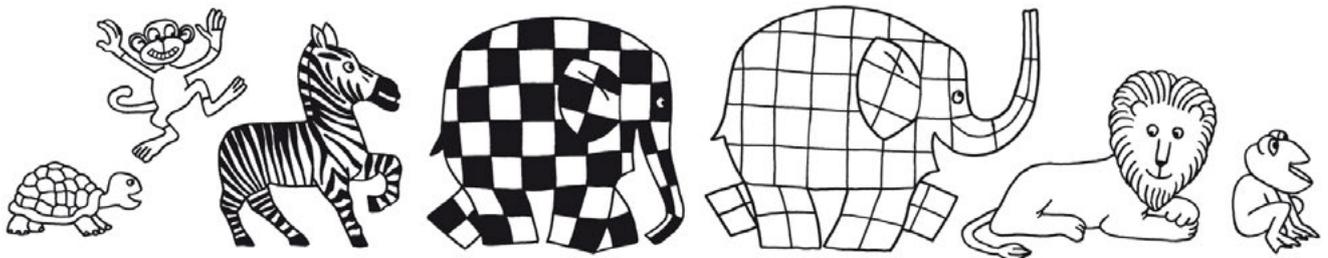
→ 1) Entoure en bleu les animaux devant Elmer.



→ 2) Entoure en rouge les animaux derrière Elmer.



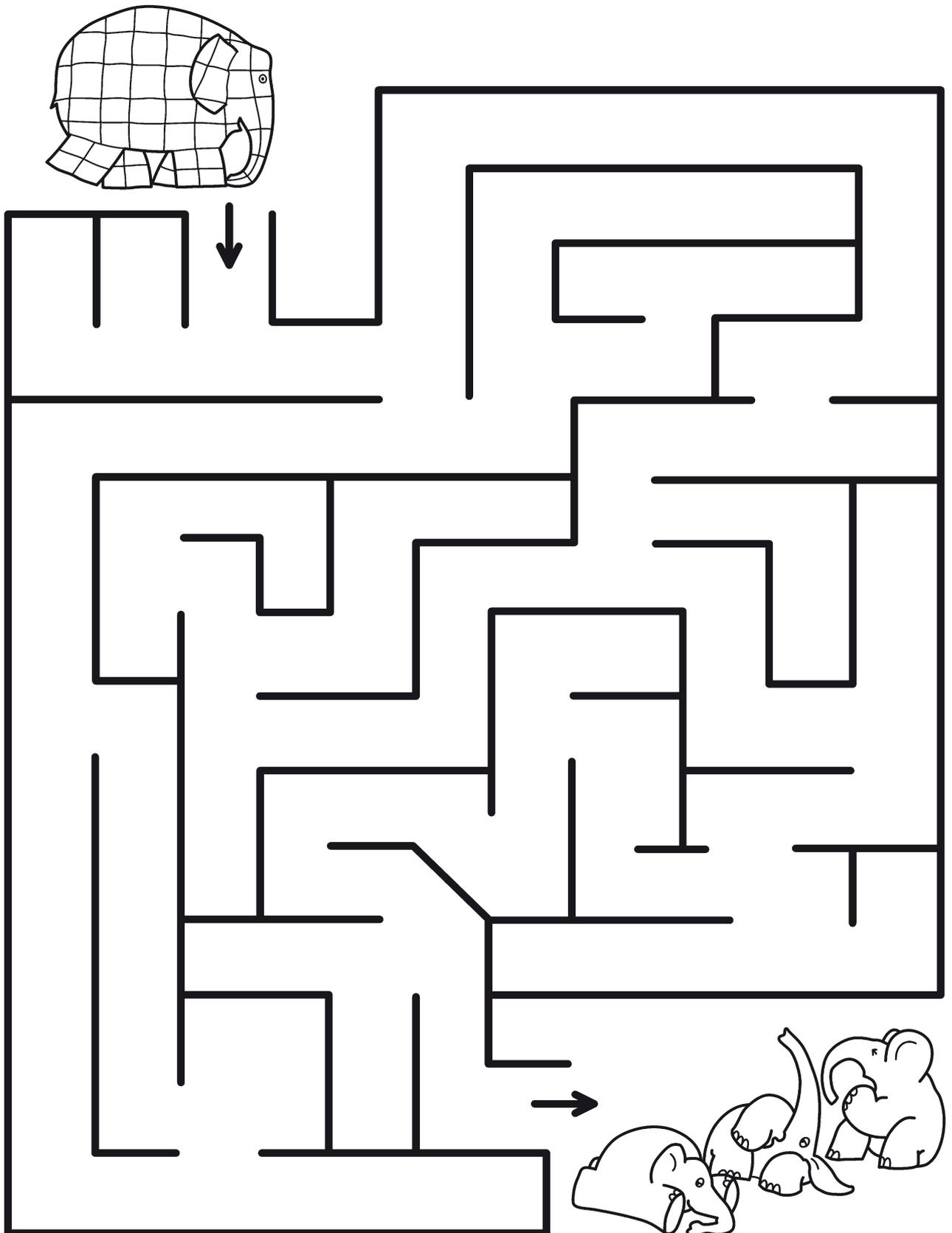
→ 3) Entoure en rouge les animaux derrière Elmer et en bleu les animaux devant Walter (gros éléphant au quadrillage noir et blanc, cousin d'Elmer).



NOM :

DATE :

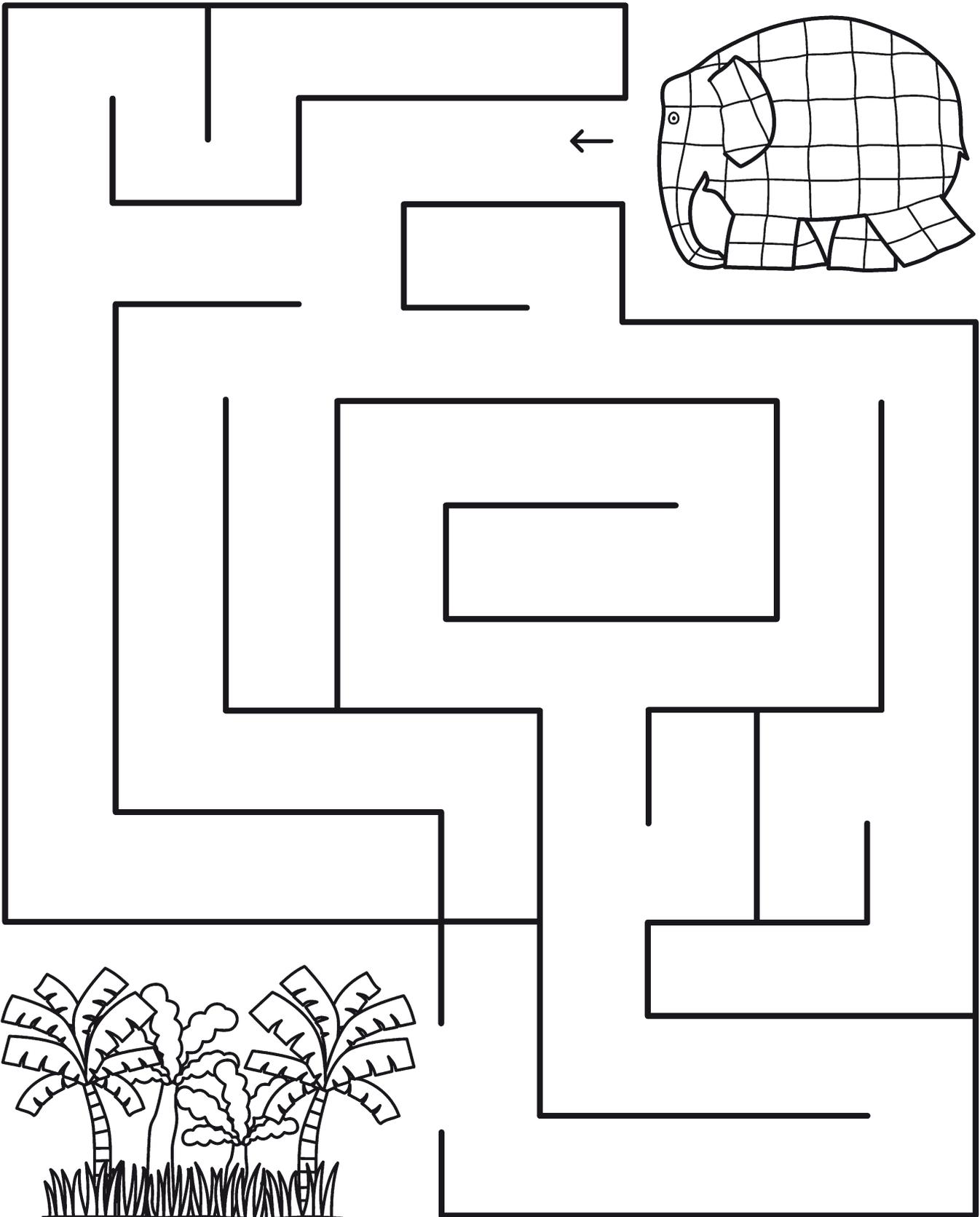
→ Trace le chemin qui va permettre à Elmer de retrouver ses copains.



NOM :

DATE :

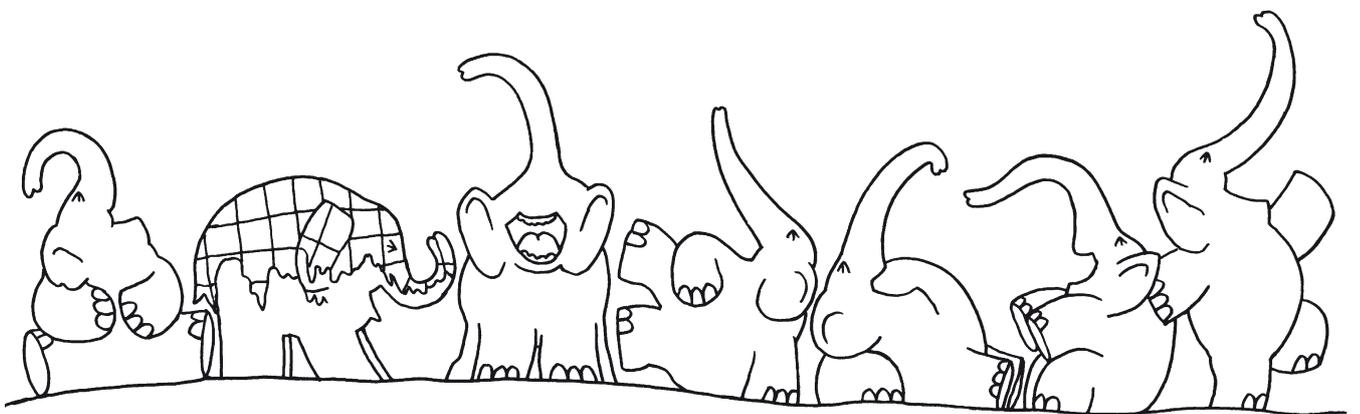
→ Trace le chemin qui va permettre à Elmer de regagner la forêt.



NOM :

DATE :

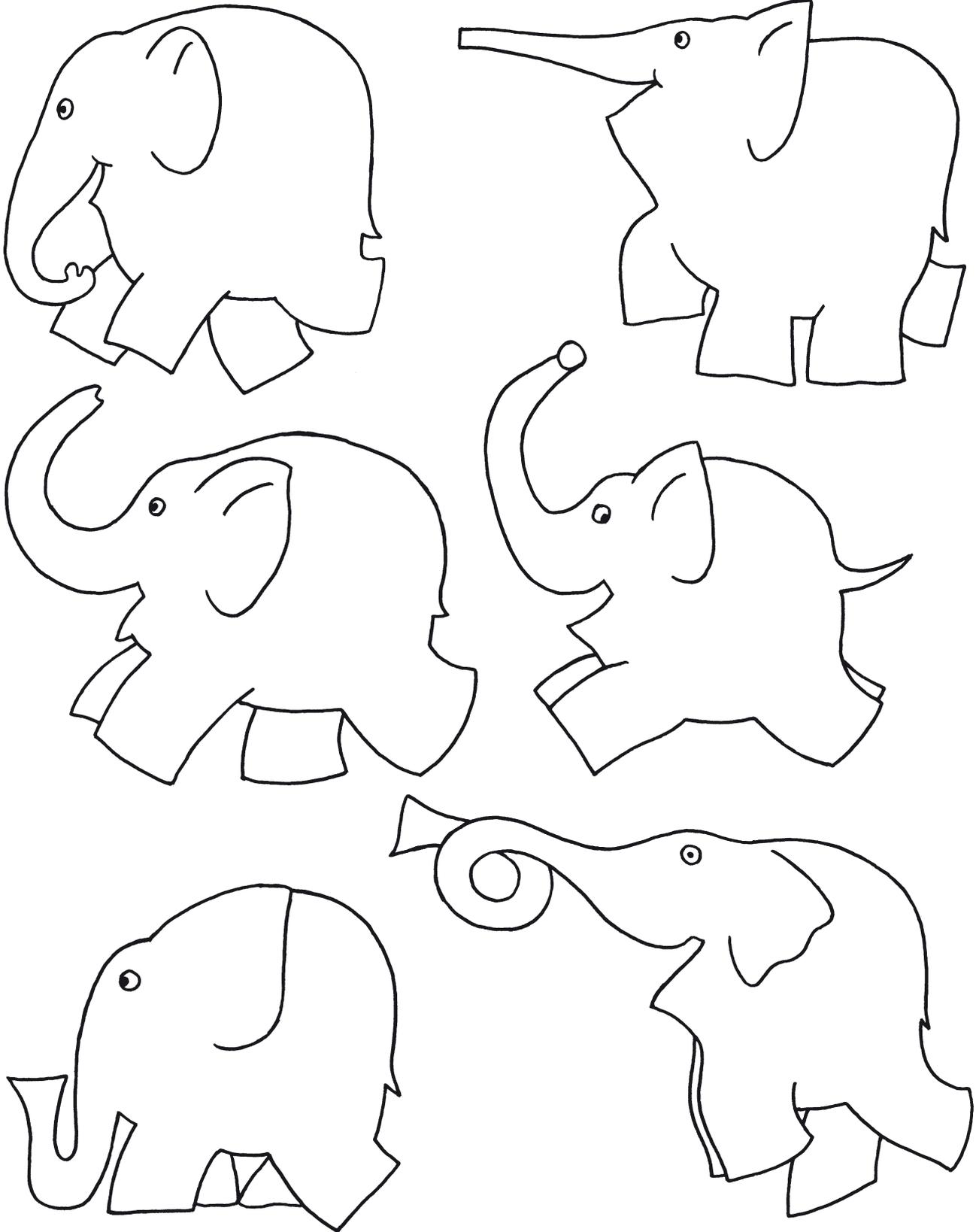
→ Dessine la pluie (traits verticaux) qui tombe sur les éléphants.



NOM :

DATE :

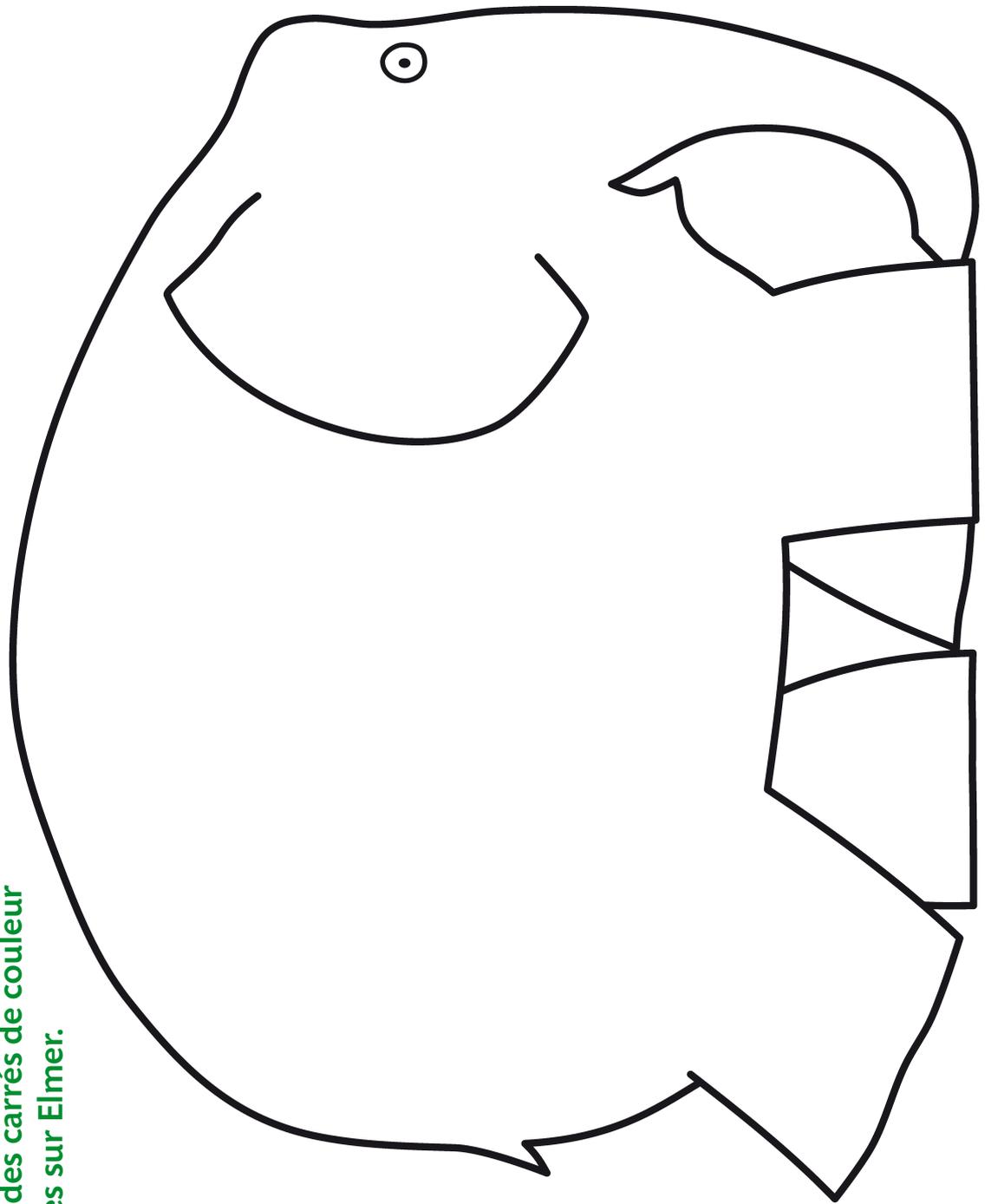
→ Un jour par an, les éléphants se décorent et se pavanent. Décore à ta guise les copains d'Elmer.



NOM :

DATE :

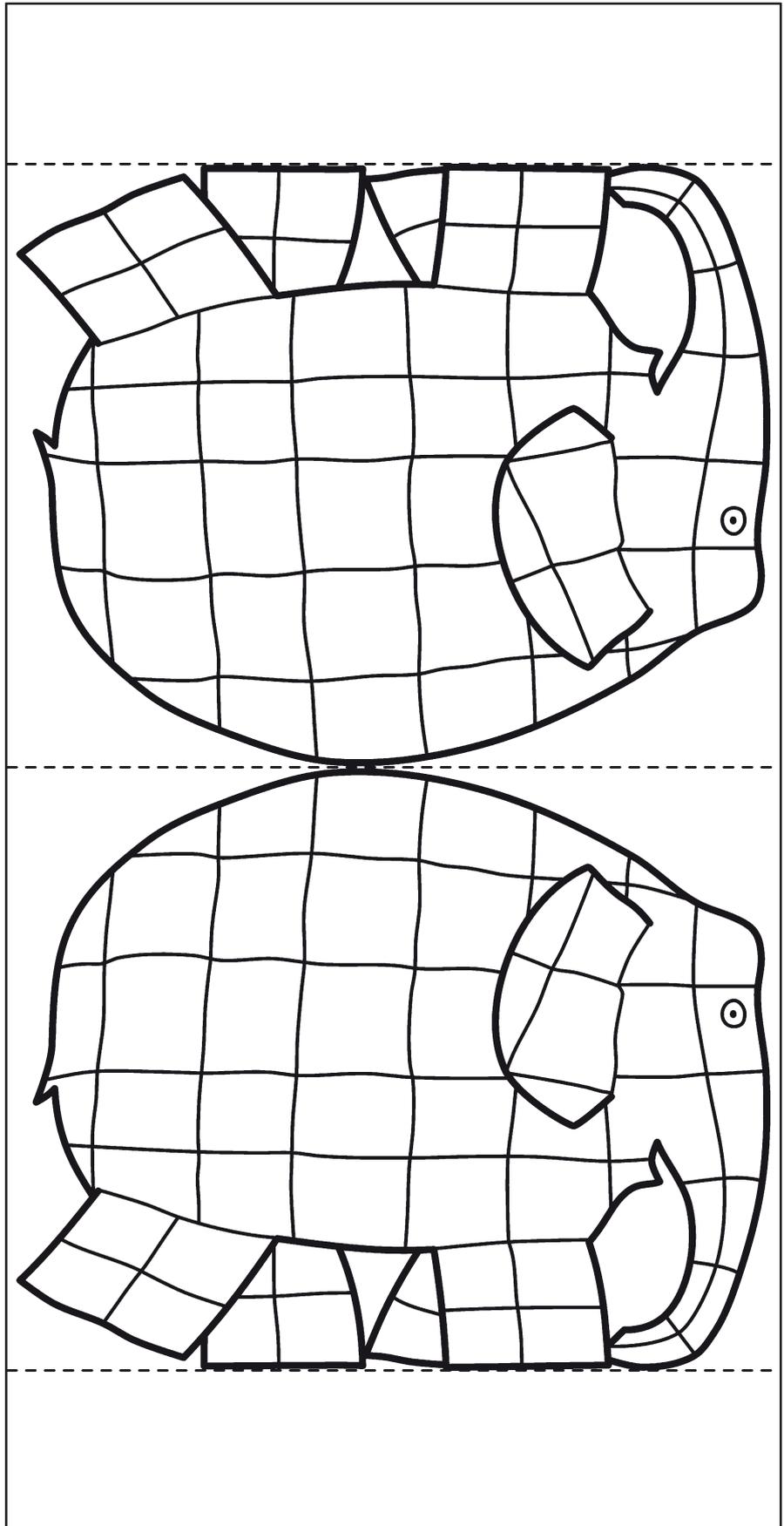
→ Découpe des carrés de couleur
et colle-les sur Elmer.



NOM :

DATE :

- 1) Décore les deux faces d'Elmer.
- 2) Découpe le rectangle, plie sur les pointillés, puis contrecolle les deux dessins.
- 3) Plie la base pour faire tenir debout Elmer.



Les personnages



Minos :
le roi de Crète



Le Minotaure :
fils de l'épouse du roi Minos



Ariane :
fille de Minos, amoureuse de Thésée



Dédale :
l'architecte qui a construit le labyrinthe

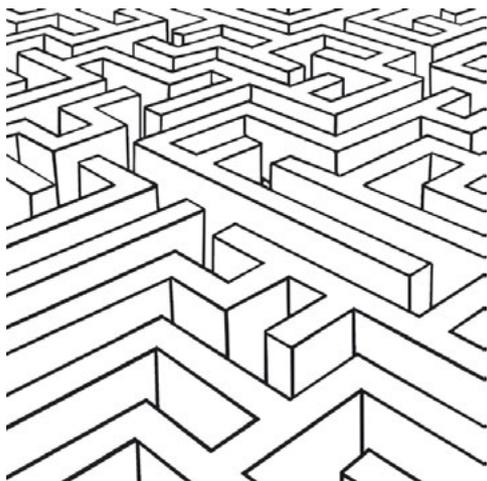


Thésée :
le fils du roi d'Athènes

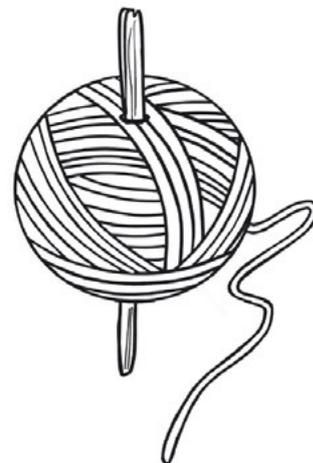


Les jeunes Athéniens
sacrifiés au Minotaure

Les objets



Le labyrinthe, construit par Dédale
pour y enfermer le Minotaure



La bobine de fil, qui permet à Thésée
de ne pas se perdre dans le labyrinthe

Thésée et le Minotaure

Il y a bien longtemps, le roi Minos ordonna que l'on construise un palais pour cacher son fils*, le Minotaure.

Le Minotaure était un monstre très fort, horrible, à corps d'homme et à tête de taureau.

Chaque année, sept jeunes filles et sept jeunes hommes athéniens étaient donnés au Minotaure pour son repas.

Le palais où était enfermé le Minotaure était un labyrinthe.

Personne ne pouvait en sortir tellement il y avait de couloirs tortueux.

Il y avait des milliers de salles, d'escaliers et de couloirs étroits qui se croisaient entre eux...

Un jour, le courageux Thésée décida de tuer le Minotaure.

La princesse Ariane, l'une des filles du roi Minos, le prévint :

« Même si tu tuais le Minotaure, comment ferais-tu pour sortir du labyrinthe ? Il y a des milliers de salles, d'escaliers et de couloirs étroits qui se croisent entre eux... »

Mais Thésée ne renonça pas.

Ariane, amoureuse de Thésée, alla demander conseil à Dédale, l'homme qui avait construit le labyrinthe.

« Pour sortir du labyrinthe, lui dit Dédale, il n'y a qu'un moyen : tu donneras une pelote de fil à Thésée, il devra la dérouler au fur et à mesure qu'il avance à l'intérieur du labyrinthe. À son retour, il lui suffira de suivre le fil. »

Ariane dit alors à Thésée :

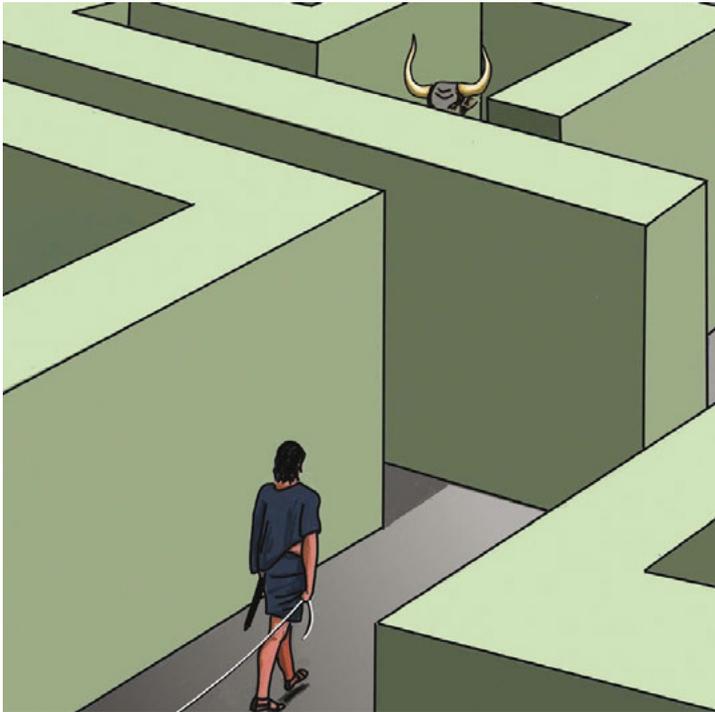
« Déroule la pelote de fil jusqu'au Minotaure et rebobine-la pour revenir sur tes pas. »

Puis elle lui tendit une épée.



** Il s'agit en réalité du fils de l'épouse de Minos, Pasiphaé, qu'elle a eu avec un taureau blanc.*

dans le labyrinthe



Pendant la nuit, Thésée s'enfonça dans le labyrinthe en tenant dans ses mains la pelote de fil que lui avait donnée Ariane. Il avait fixé l'autre bout à l'entrée du labyrinthe.

Il s'approcha bientôt de la chambre de Minotaure, qu'il trouva endormi.

Quand il se trouva face au Minotaure, le monstre se réveilla et se jeta sur lui. Le Minotaure avait une force extraordinaire. La lutte

fut très difficile, mais Thésée réussit à battre le Minotaure d'un coup d'épée.

Thésée sortit du labyrinthe grâce au fil.

Il ramena les sept garçons et les sept filles enfermés dans le labyrinthe.

Puis, il partit en bateau avec Ariane.



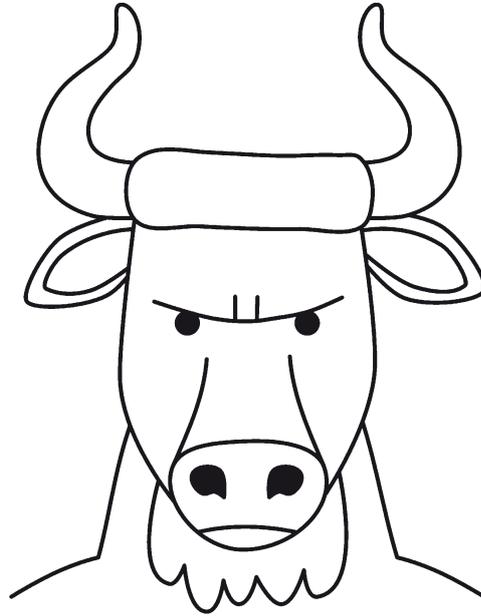
Texte écrit pour des élèves de maternelle par Catherine Martin, proposé sur le site *Matières d'école* : tinyurl.com/y2pyhr7z

NOM :

DATE :

Dessine ton Minotaure

→ Dessine le corps du Minotaure, et colorie le personnage.



NOM :

DATE :

Atelier d'écriture

→ 1) Écris LE MINOTAURE en capitales.

LE MINOTAURE



2

→ 2) Écris le minotaure en cursives.

le minotaure

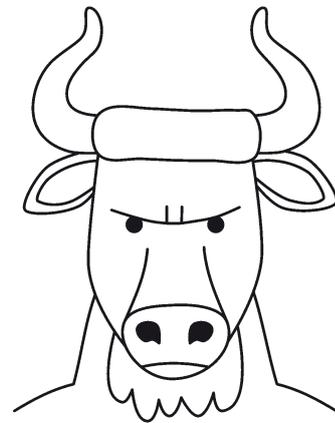
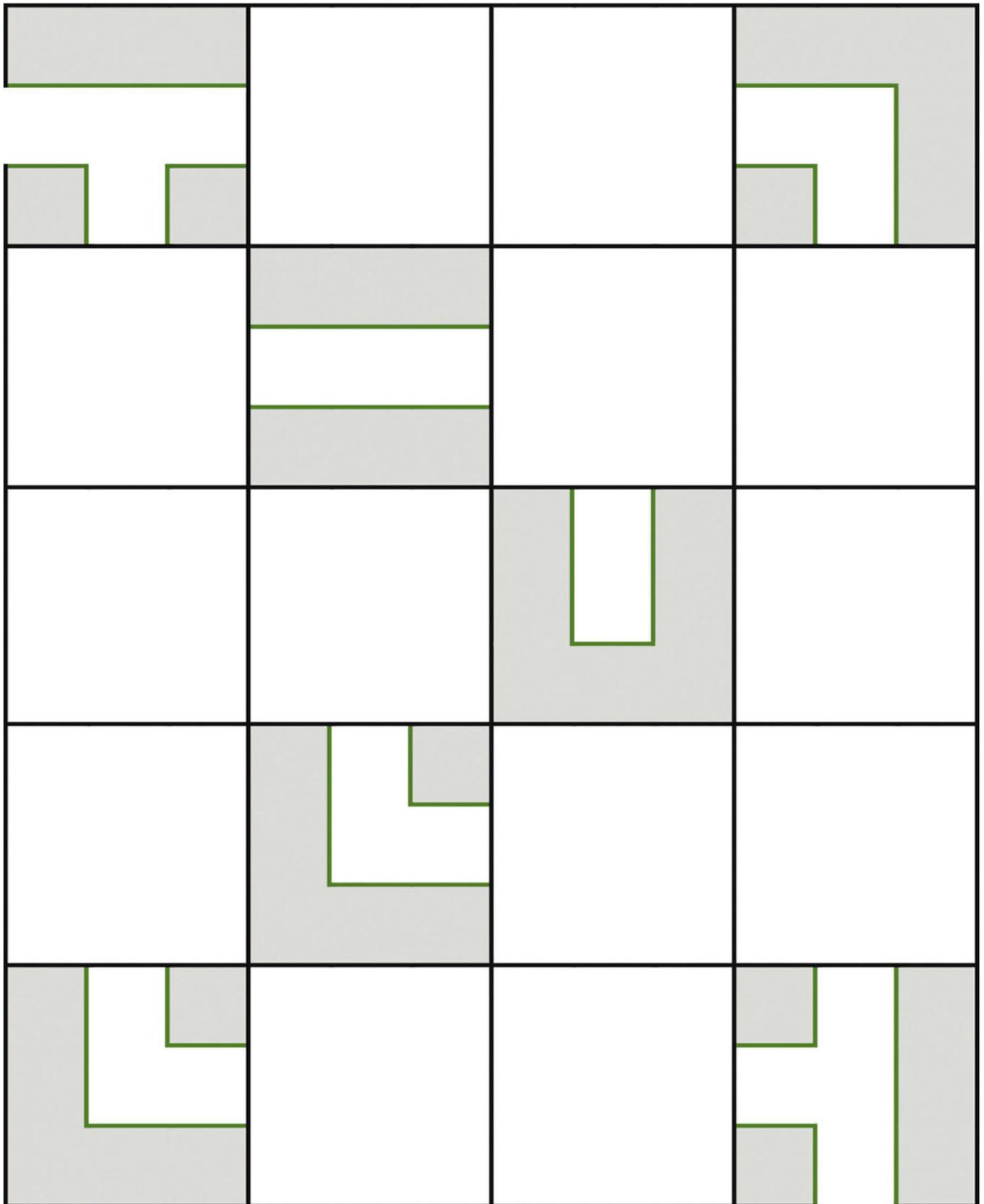
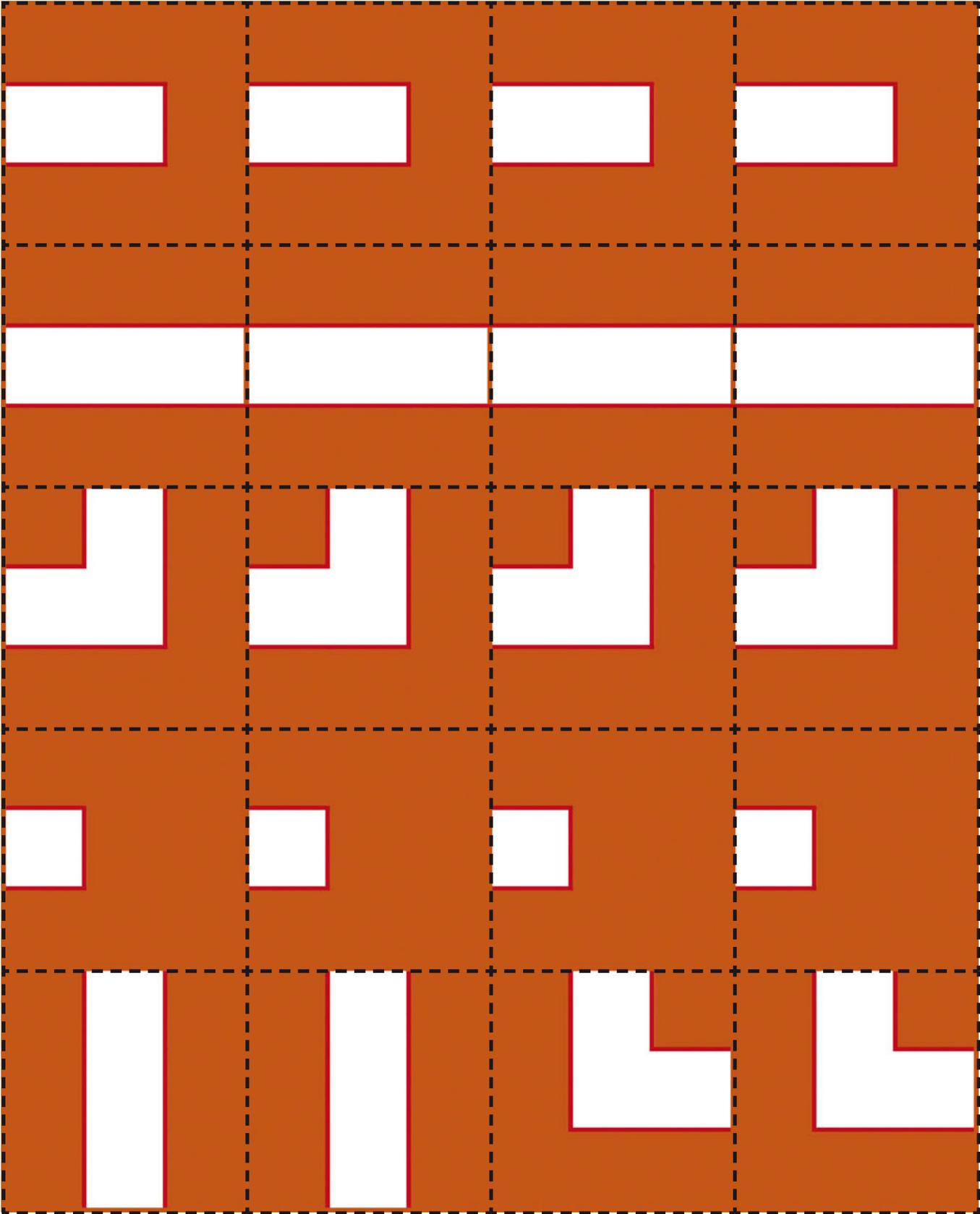


Planche de jeu

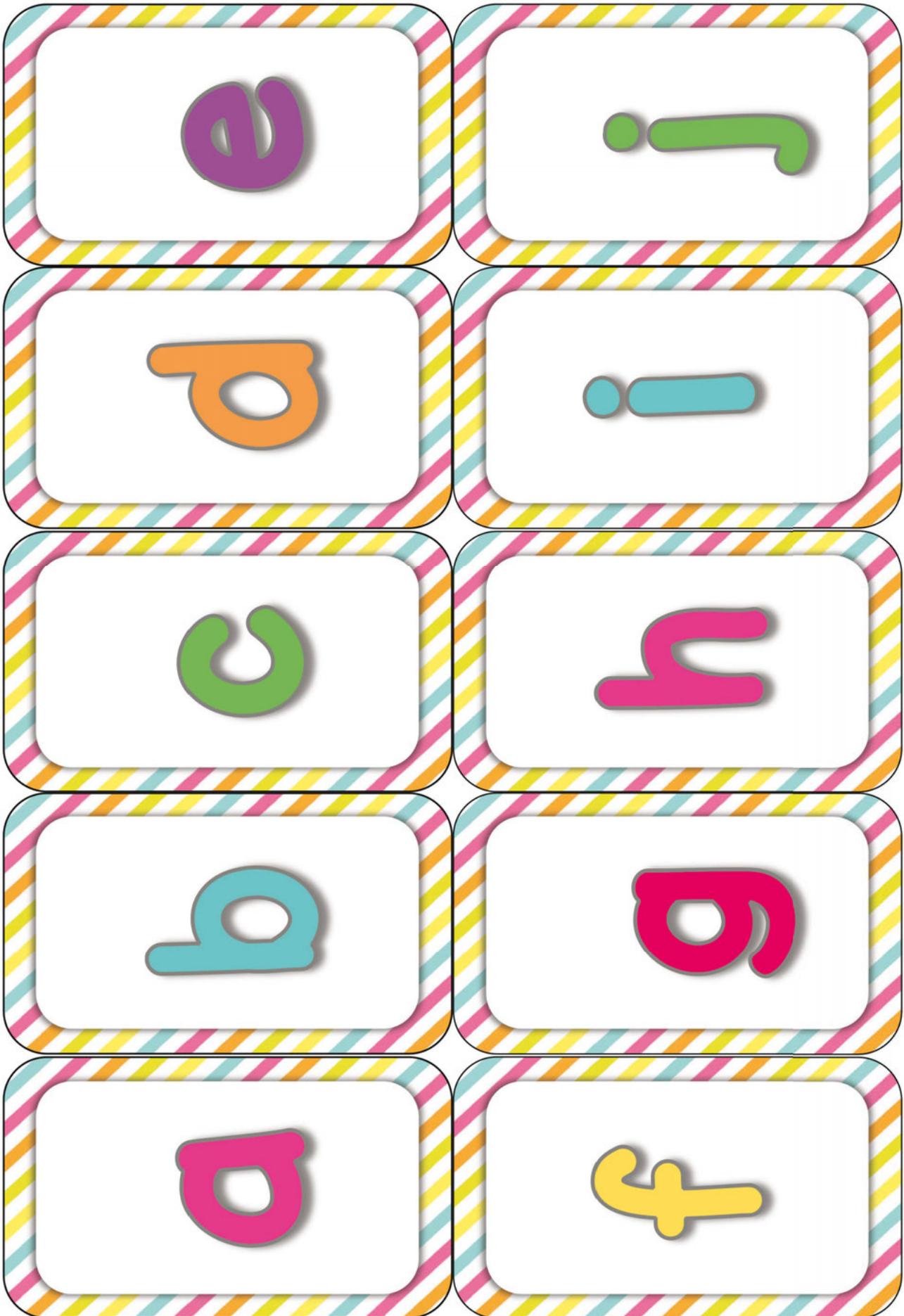


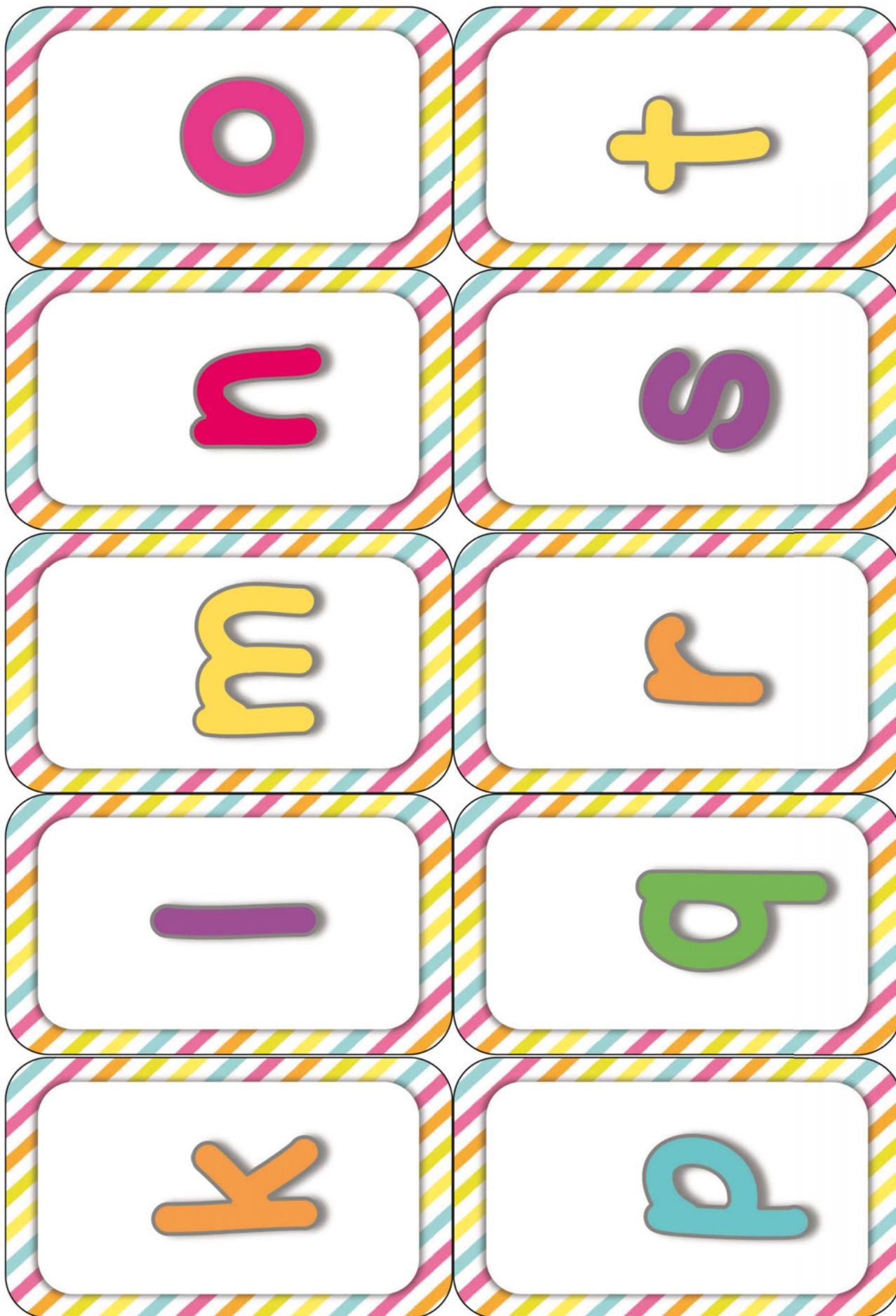
E

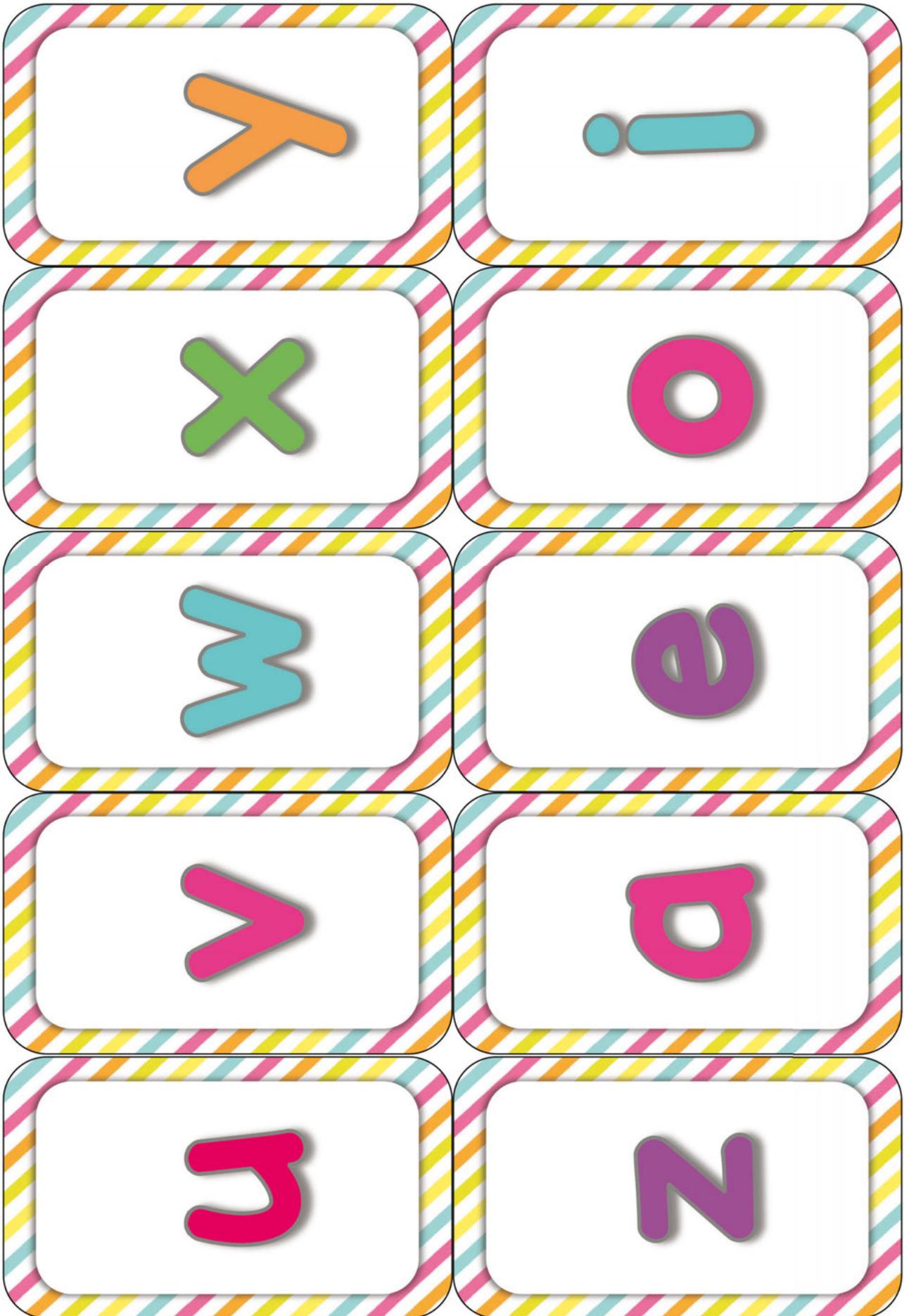
Cartes à découper



F







Bonne pioche! - les lettres minuscules

a y t j e o

Bonne pioche! - les lettres minuscules

f u k z a p

Bonne pioche! - les lettres minuscules

b q v i g l

