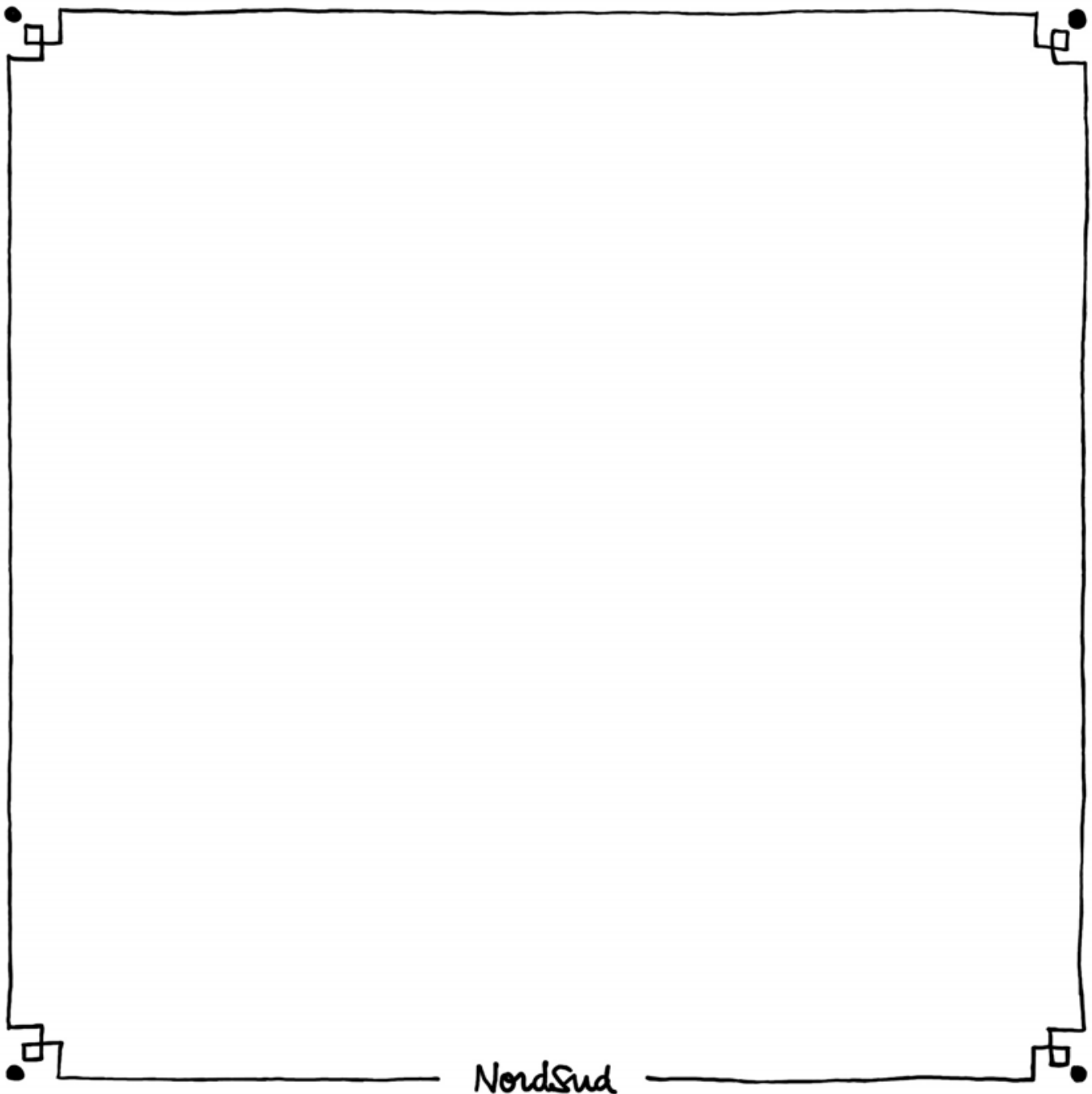


NOM :

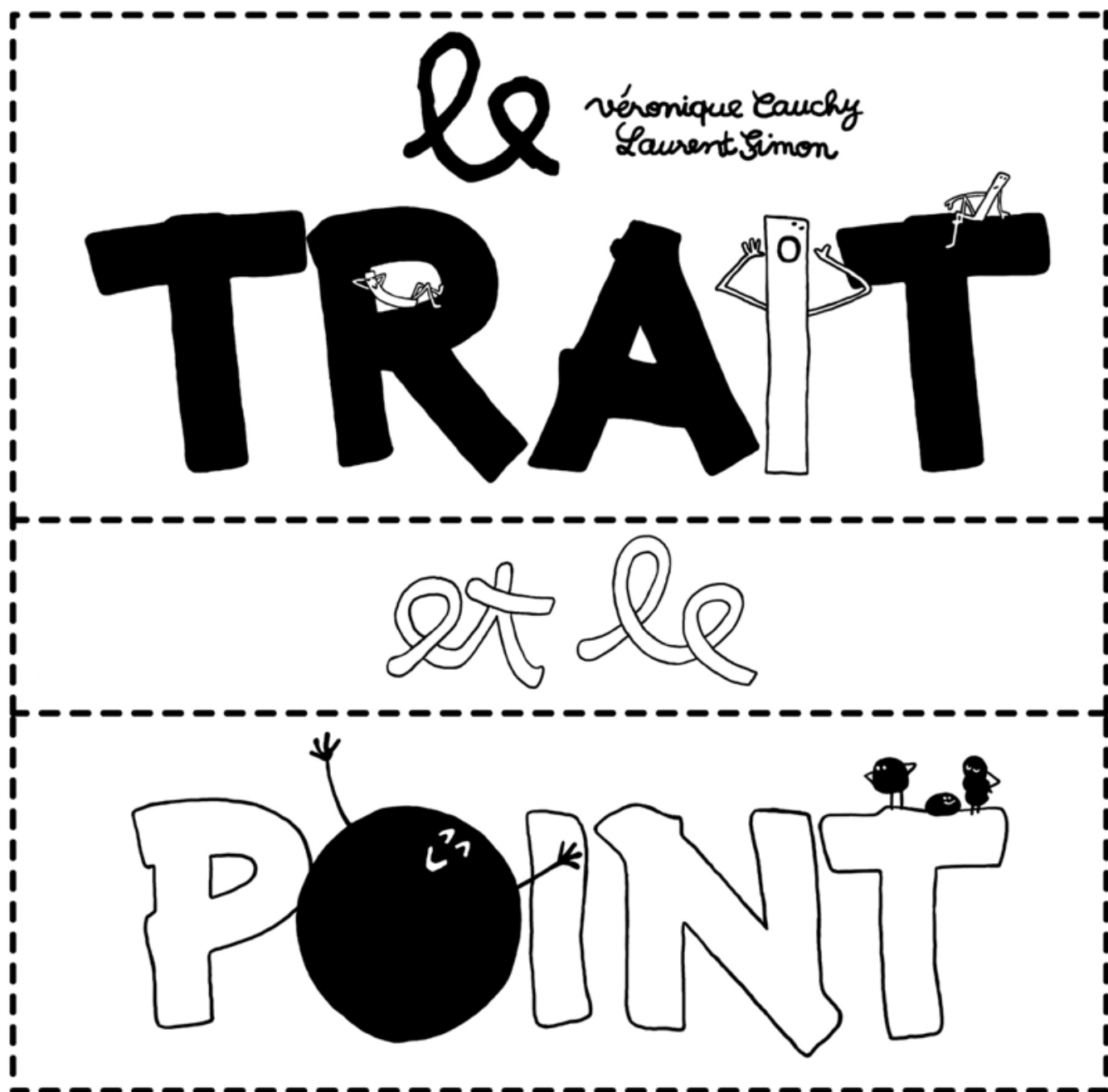
DATE :

→ Reconstitue la couverture de l'album en collant correctement les pièces du puzzle.



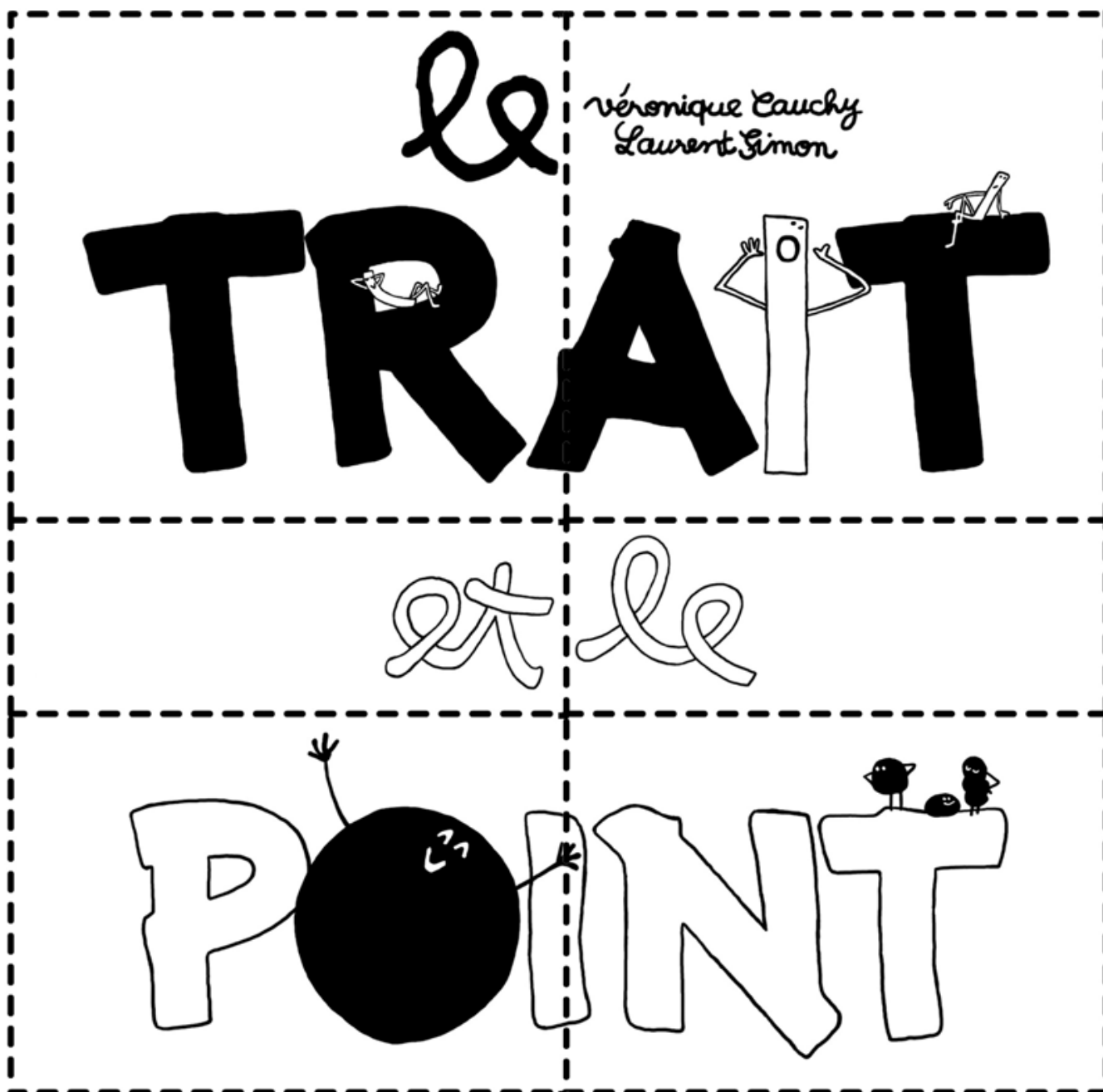
1A

Étiquettes à découper (PS)



1B

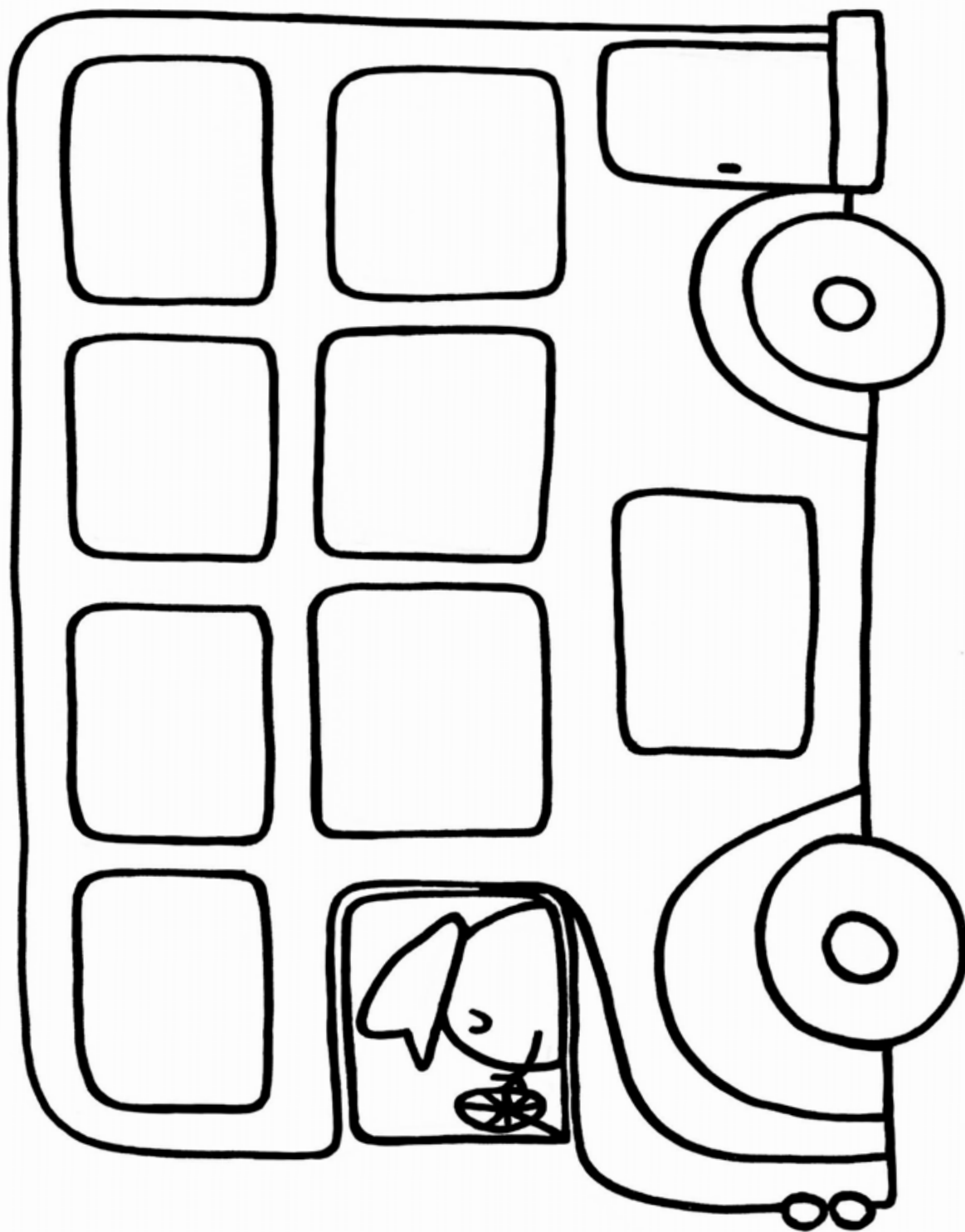
Étiquettes à découper (MS)



NOM :

DATE :

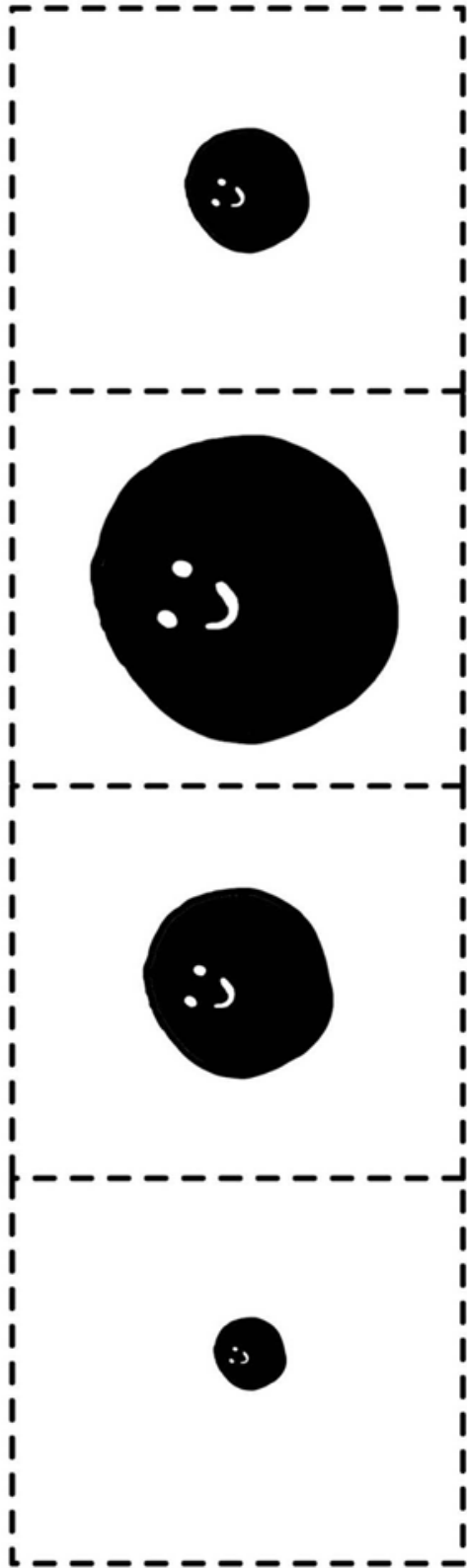
- Colle 2 gommettes dans chaque fenêtre du bus (PS).
- Ou bien dessine dans chaque fenêtre 3 points ou 3 traits (MS).



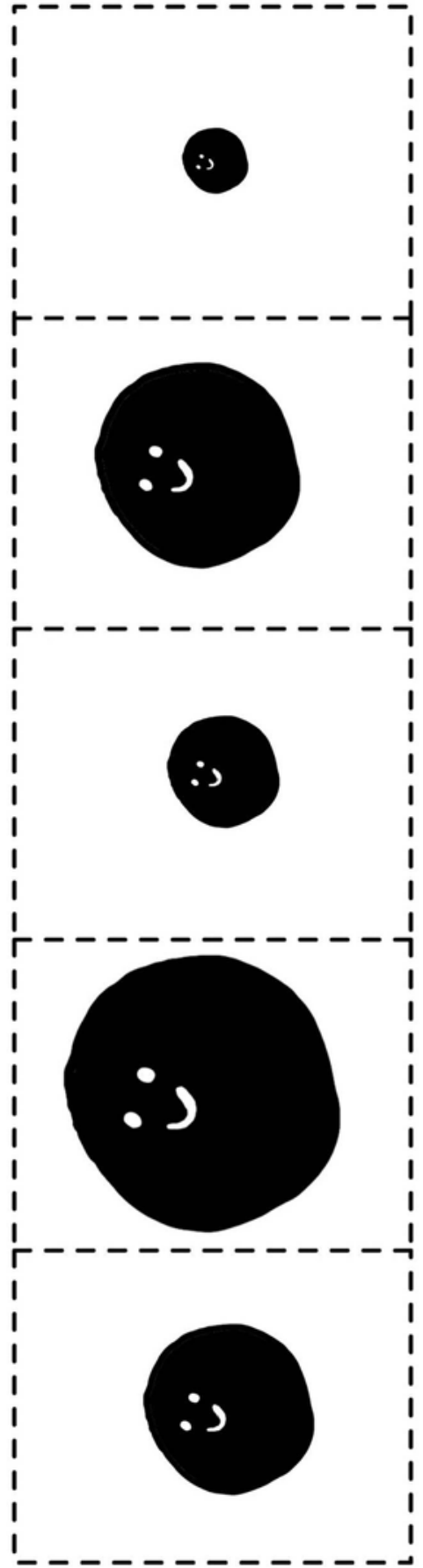
NOM :

DATE :

→ Range les points du plus petit au plus grand, et colle les étiquettes sur une feuille (PS). 



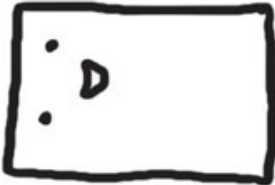
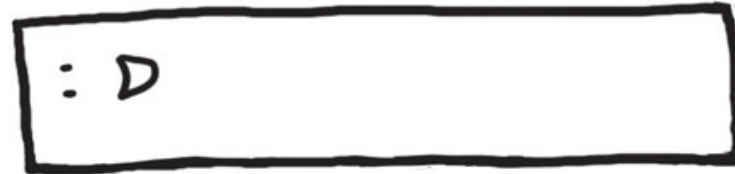
→ Découpe les étiquettes et range les points du plus petit au plus grand. Colle ensuite les étiquettes sur une feuille (MS). 



NOM :

DATE :

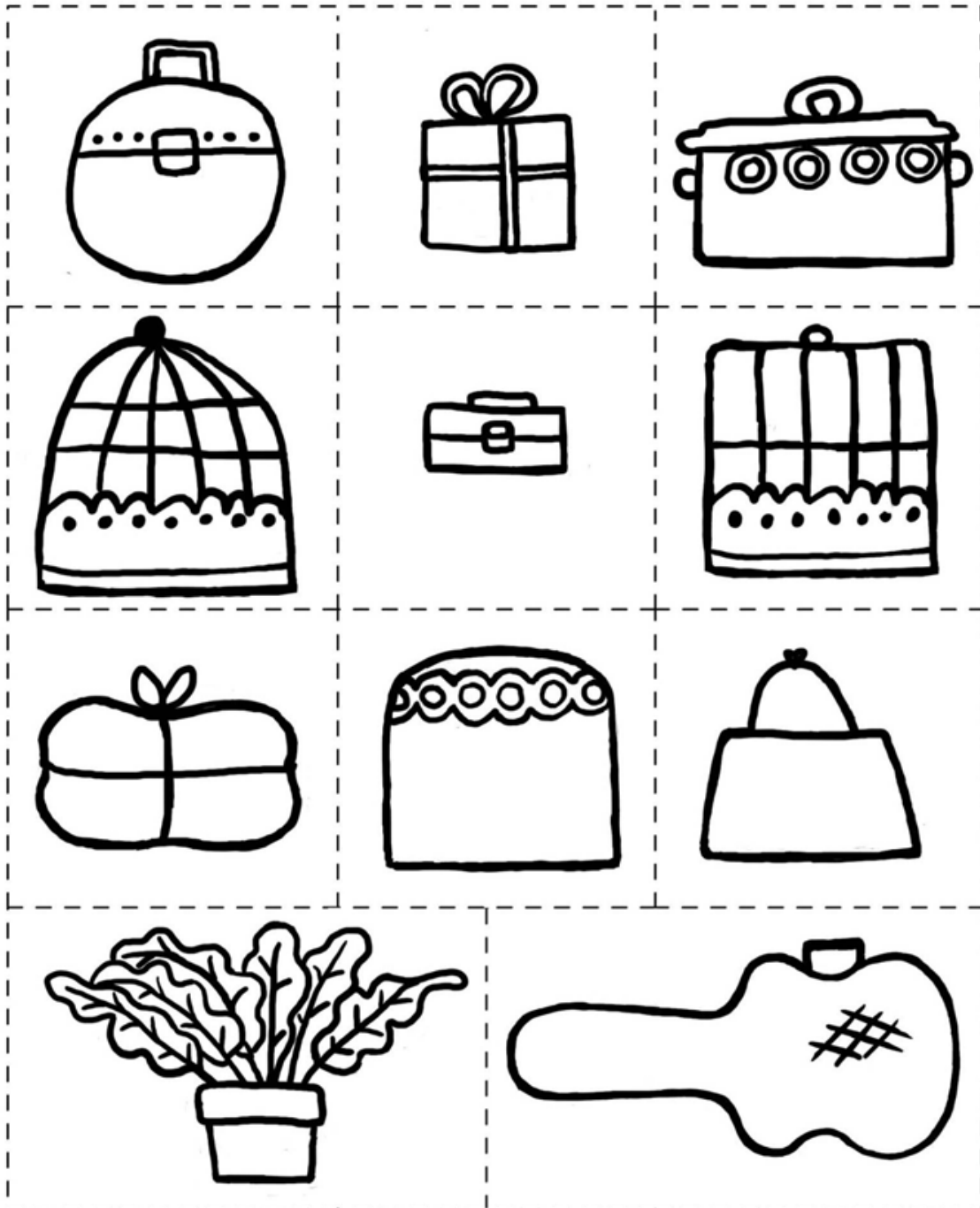
→ Range les traits du plus long au plus court, en commençant par le haut de ta feuille. Puis colle-les après validation.



NOM :

DATE :

→ Découpe ces étiquettes (MS), et trie-les selon que l'objet fait ou non partie des bagages sur le bus.

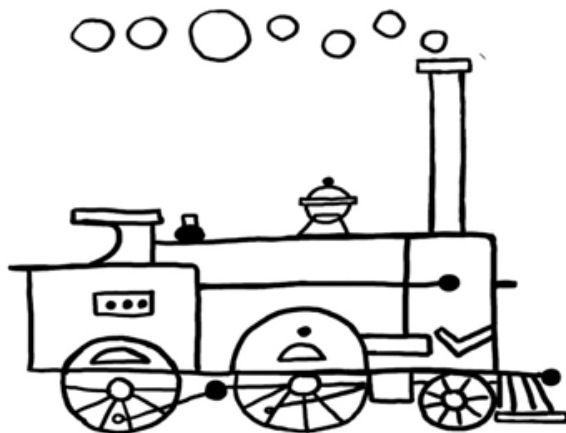
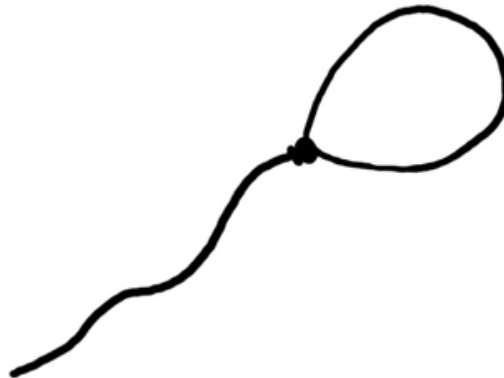
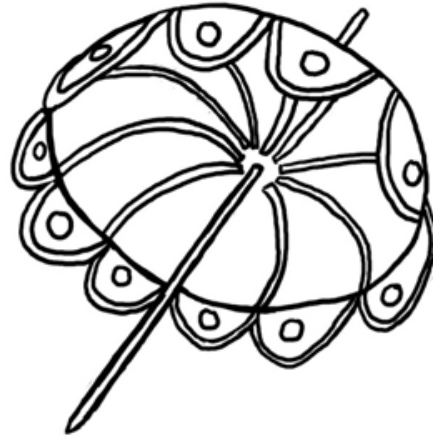
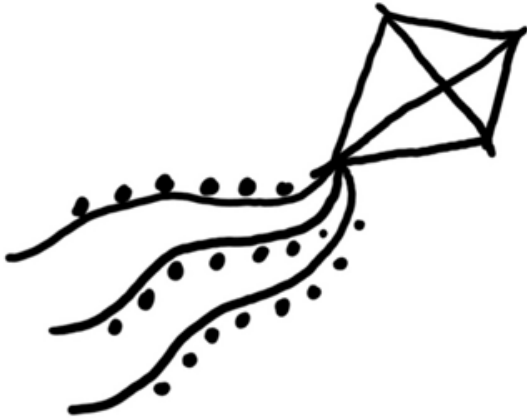


6A

NOM :

DATE :

→ Découpe ces 6 étiquettes (MS), et trie-les selon que l'objet représenté va dans l'air ou sur terre.





7A

NOM :

DATE :

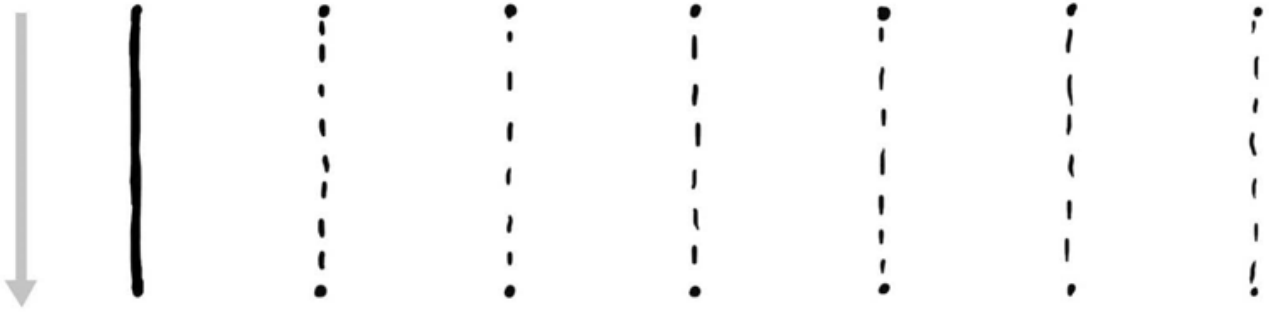
→ Place chacune des étiquettes dans les colonnes du tableau selon que les objets s'utilisent dans l'air ou sur terre. Colle-les après validation.

NOM :

DATE :

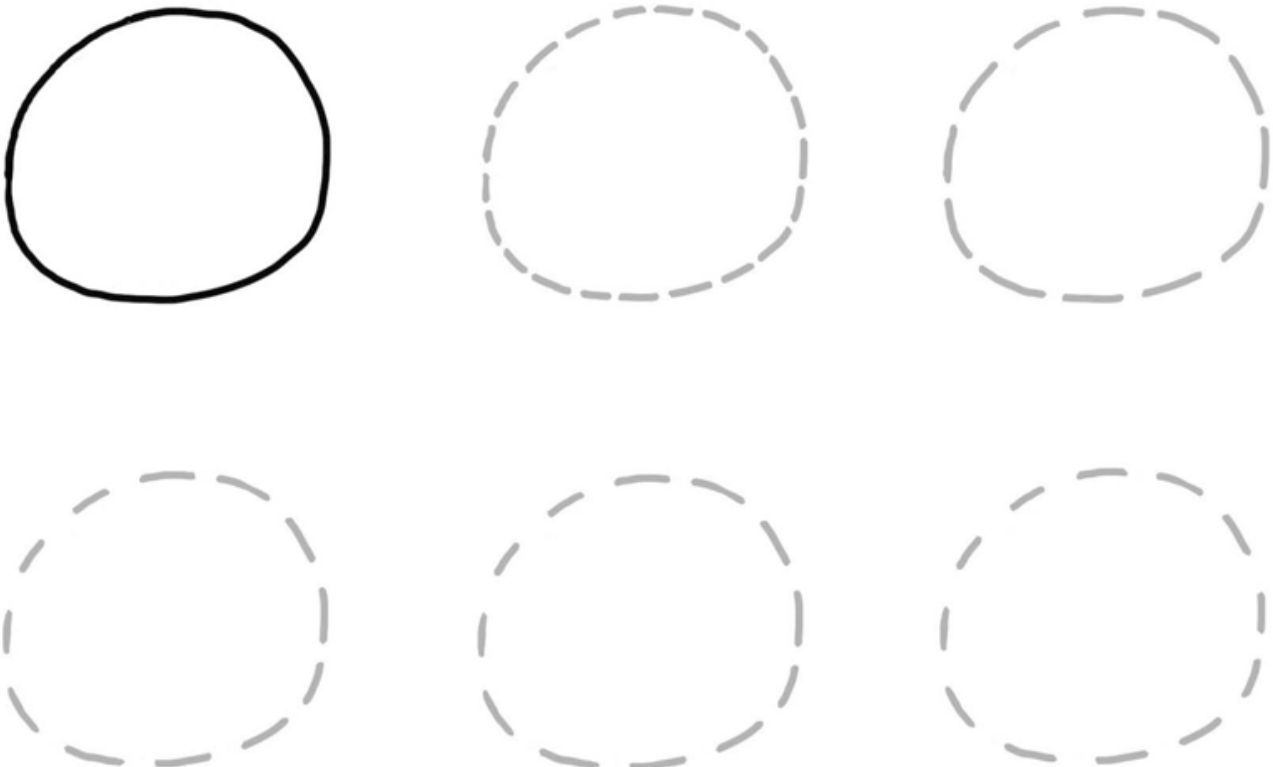
→ 1) Dessine des lignes en repassant sur les pointillés dans le sens de la flèche.



→ 2) Dessine des lignes en reliant les points du haut à ceux du bas.



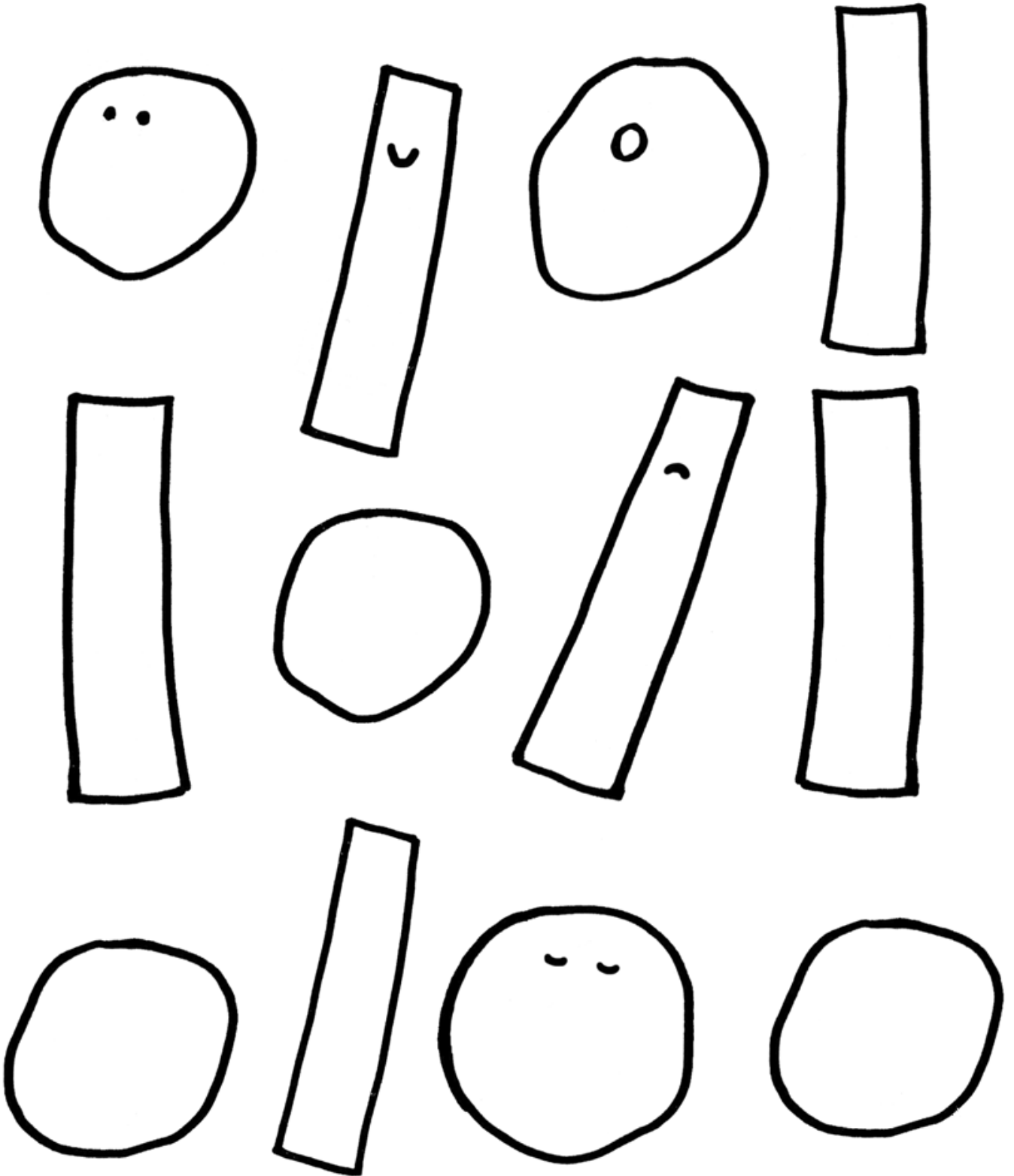
→ 3) Dessine des cercles en repassant sur les pointillés.



NOM :

DATE :

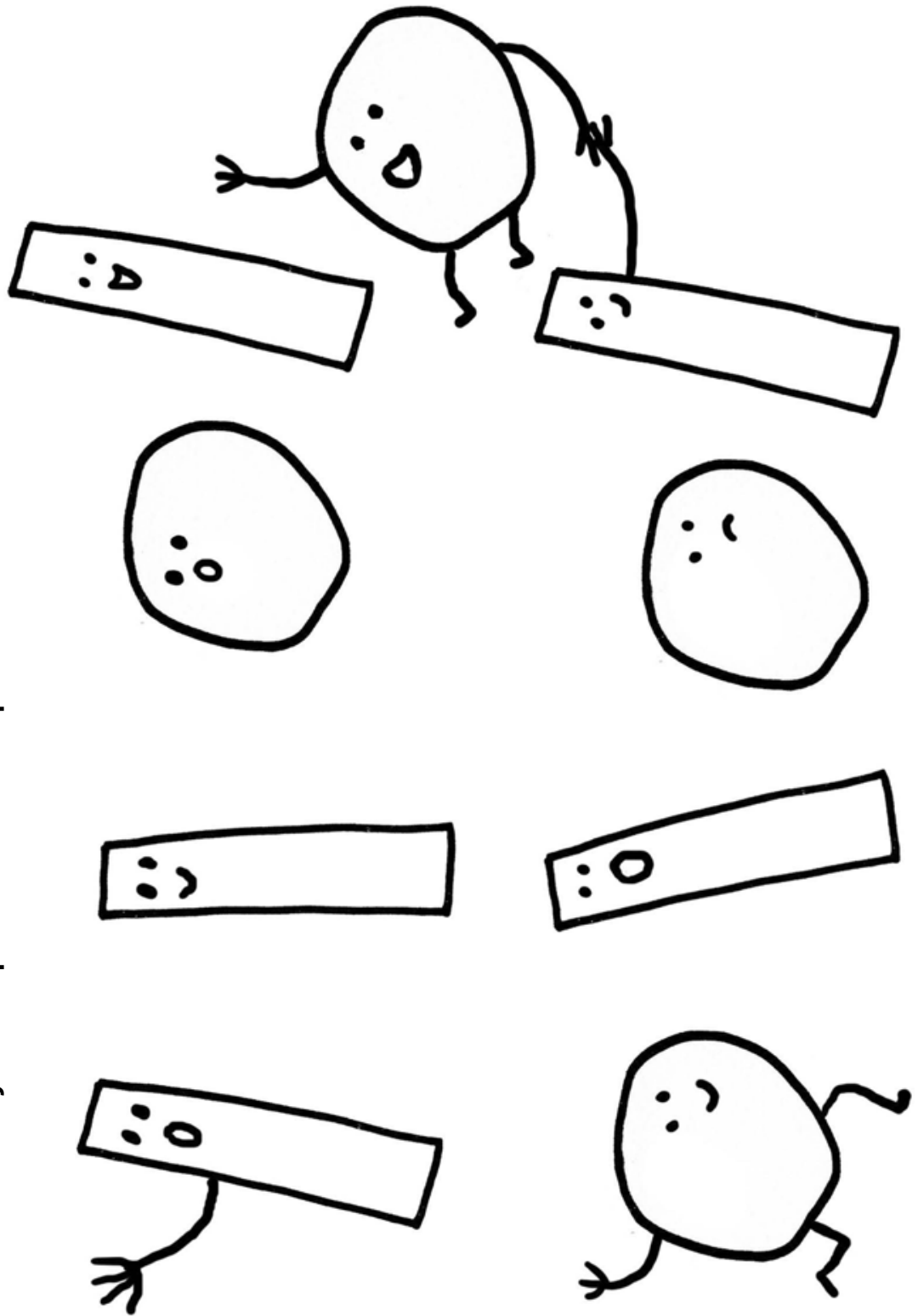
→ Dessine des yeux et une bouche à chaque trait ou point.



NOM :

DATE :

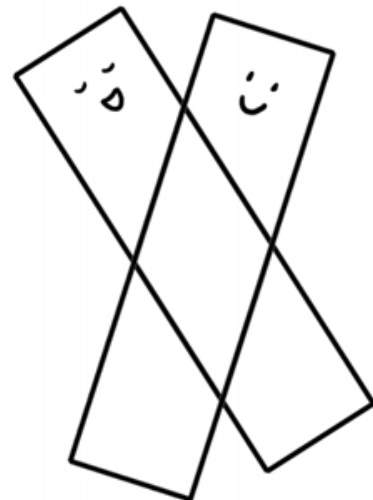
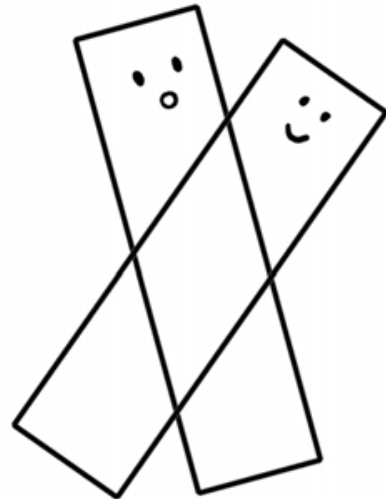
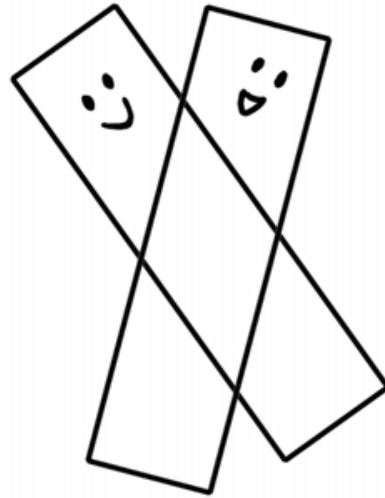
→ Les traits et les points font la farandole. Dessine-leur des bras pour qu'ils se tiennent par la main.
Dessine-leur aussi des jambes quand ils n'en ont pas.



NOM :

DATE :

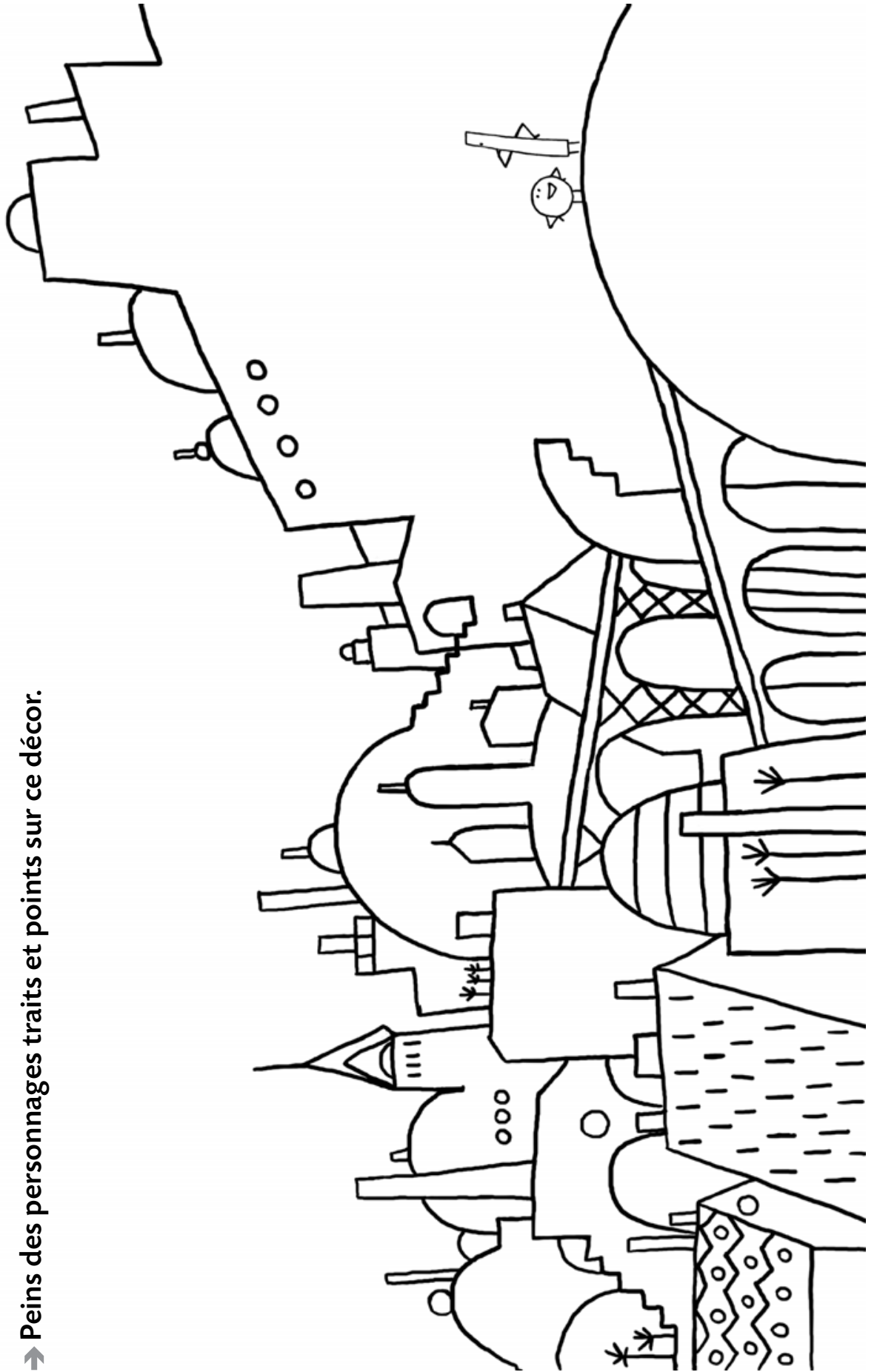
→ Expérimente les mélanges de couleurs selon les indications de ton professeur.



NOM :

DATE :

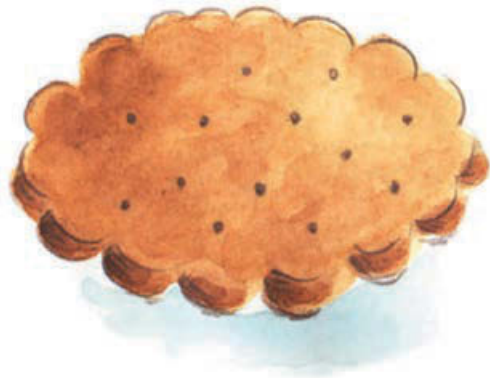
→ Peins des personnages traits et points sur ce décor.



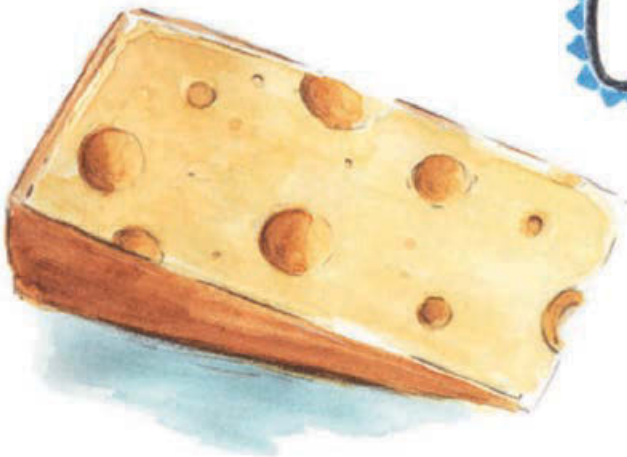


TARTINE

GALETTE



GRUYÈRE





HARICOT

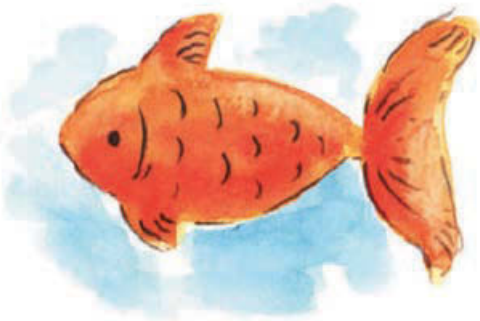




V O I L I E R



P A R A S O L



P O I S S O N





POMMIER

POIRIER



ORANGER



BALEINE

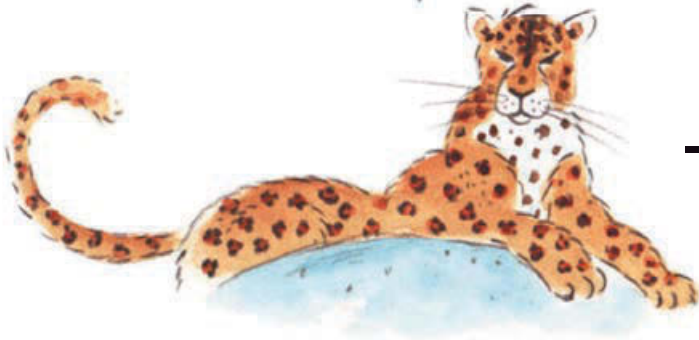


DAUPHIN



NETTE

panthère



éléphant



autruche





jardinier



brouette



arrosoir



C h o u e t t e

H é r i s s o n





E s c a r g o t

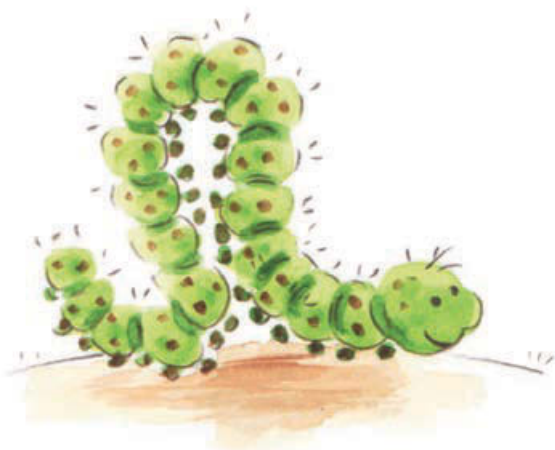


éclaire

papillon



chenille





PANTALON

CENTURE



PULL-OVER





MARGUERITE

COQUELICOT

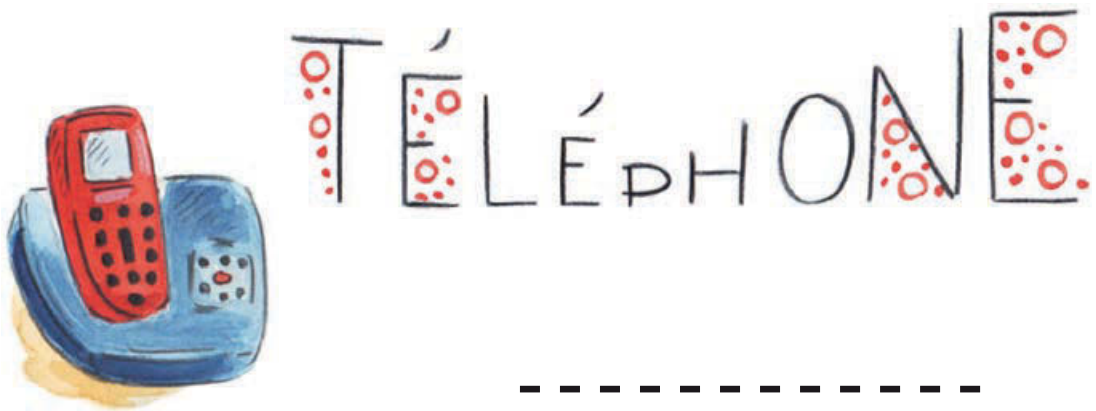


COCCINELLE





TÉLÉVISION





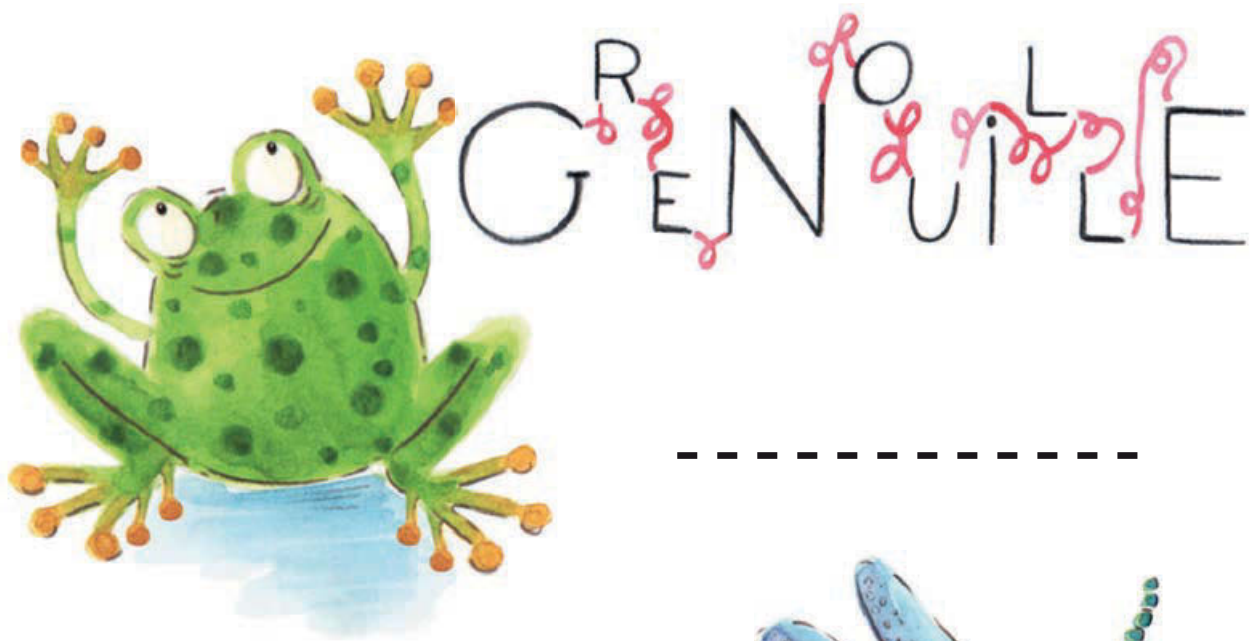
BICYCLETTE

BALANÇOIRE

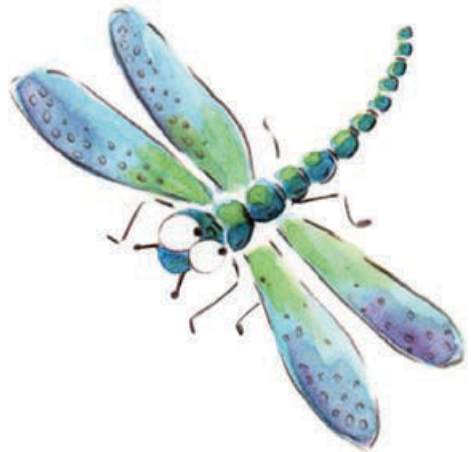


TROTINETTE





LIBELLE



HÉ L I C O P T È R E



P A R A C H U T E



P A R A P E N T E